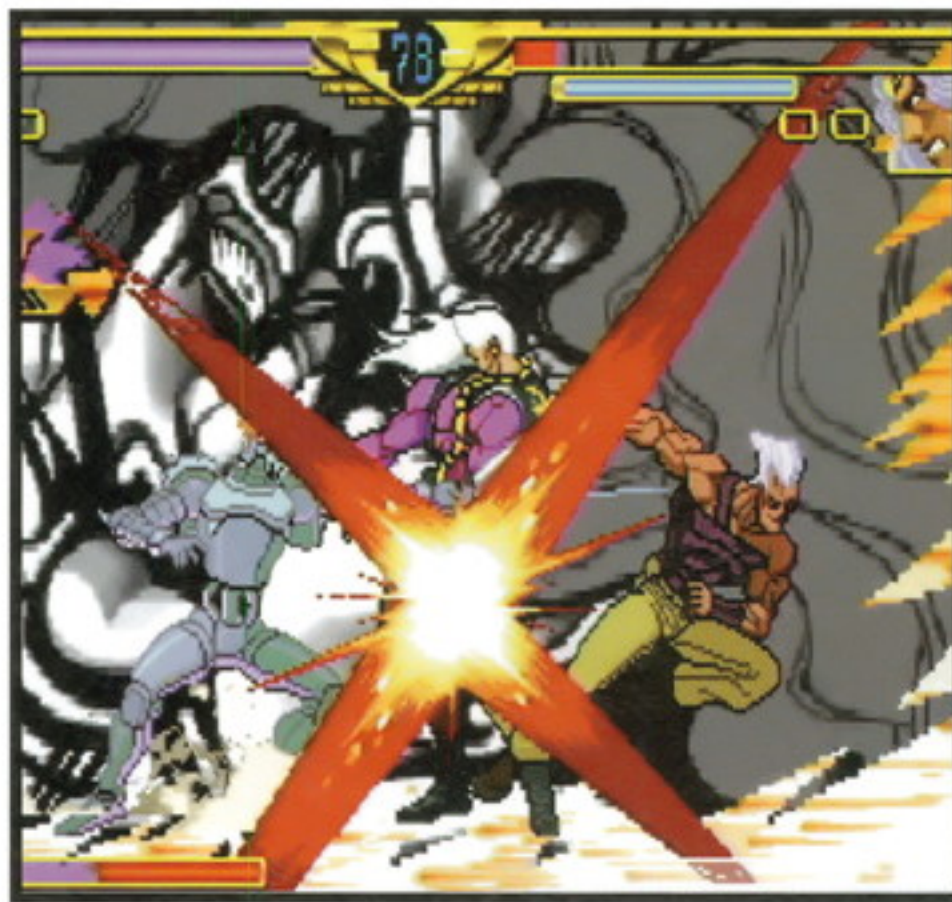




# DC版のゲーム



来月25日の発売を控えた、DC版「ジョジョの奇妙な冒険」。前回の紹介で、現在アミューズメントスポットで好評稼働中の「ジョジョの奇妙な冒険 未来への遺産」の完全移植という情報をお伝えしたが、今回、さらにゲームモードをはじめとした詳細が判明！ その内容をお届けするぞ。

# ジョジョの奇妙な冒険

## なんとDC版には1作目「ジョジョ」も収録!!

まずは、このDC版「ジョジョ」は、「未来への遺産」だけではなく、1作目の「ジョジョの奇妙な冒険」も収録されていることが判明した。1本で2タイトルが楽しめる、「ジョ

ジョ」ファンにはたまらないソフトとなっているのだ。さらに、今回はDC版のゲームモードが判明したので、最新版の画面写真と併せて詳しく紹介していこう。



### 「ジョジョの奇妙な冒険」1作目

『週刊少年ジャンプ』で連載された人気マンガ「ジョジョの奇妙な冒険」の第3部を2D格闘ゲーム化した1作目。各キャラクターとスタンドをみごとに表現したが、キャラ数がやや少なく、追加を望む声も多かった。



完成度 **90%**

メーカーから一言

オラオラオラオラアッ!! 「未来への遺産」がついに登場だッ! しかもDC版では第1作も楽しめるッ! このソフトを買わずに対戦格闘を語るなど時間の無駄無駄無駄無駄アッ!.....ん、もちろん買う気だッ? グッド! 熱い闘いをPresent 4 U!!

- カプコン●11月25日発売
- 5,800円●対戦格闘●1~2人
- アーケードスティック、ぶるぶるぱっく、通信対応

# モードを大公開!!



## 未来への遺産

# JOJO'S BIZARRE ADVENTURE

### DC版ならではのモードを紹介!



#### モードセレクト

ゲームを起動すると、このゲームセレクト画面になる。ここでは、「ジョジョ」1作目と「未来への遺産」どちらを遊ぶか、インターネットへの接続、そして、共通のオプションを変更することなどができる。

#### オプション

##### 充実のオプション群!

このオプションは「ジョジョ」、「未来への遺産」両方のゲームモード共通の設定で、CPUのレベルはもちろん、ラウンド数や、ダメージレベル、スーパーコンボの初期数値など、さまざまな設定を変更できる。ほかにもサウンドテストで、BGMやキャラの声も聞ける。



#### ゲームセレクト

#### GAME SELECT

##### どちらを選ぶ?

「ジョジョの奇妙な冒険」と「未来への遺産」のどちらを遊ぶかのセレクト。選ぶと、それぞれのオープニングデモ

がはじまる。それから先は、さらにそれぞれのメニュー画面が出る。それについては次のページで紹介。

#### 「ジョジョの奇妙な冒険」



#### 「ジョジョの奇妙な冒険」 未来への遺産

#### インターネット

#### INTERNET

##### 「ジョジョ」に関する情報が満載!

このインターネットモードは、ここをセレクトするだけで「ジョジョの奇妙な冒険」の情報が満載のホームページにアクセスすることができるという

もの。その詳細はまだ不明だが、「ジョジョ」に関する各種の情報だけではなく、クリアデータのアップロードやダウンロードもできるかも?

# これがDC版「ジョジョ」のゲームモードだ!!

## ARCADE MODE

### アーケードモード 「ジョジョ」のストーリーを完全再現!

アーケード版に忠実な、対CPU戦モード。主人公側のキャラでは次々と現れるスタンド使いたちと戦い、DIOを目指す。敵スタンド使い側のストーリーにも注目したい。



CPUとの戦いの合間には、原作の名シーンが再現されており、ストーリーを盛り上げる。そして、1対1の対戦だけではなく、時には横スクロールアクション風で再現されているドゥールとの戦いといった特殊なステージもあるのだ。



## VERSUS MODE

### バーサスモード より対戦を楽しむためのモード

対人戦を行うモード。1対戦ごとにキャラクターを変更できるほか、通算対戦勝敗数の表示やハンディキャップの設定が可能。格闘ゲームファンにはおなじみの内容。



対戦中は、勝ち数がそれぞれのヒットポイントゲージの上に表される。



ちなみに、キャラクターを決定する時に押すボタンによって、キャラのカラーを7色から選択することができる。右の画面写真の花京院のようにスタンドが真っ黒など、中には面白い色も用意されている。

## 16人のスタンド使いがここに!

「未来への遺産」でプレイ可能な16人のスタンド使いたちの特徴をチェック。新たに加わった技や特徴的な技を紹介するぞ。

**空条承太郎**

ジョジョ第3部の主人公。パワーとスピードを併せ持ち、承太郎とスタンドの同時攻撃によるラッシュは健在。新技の追加はないが、1作目と同じ戦いができるということだ。

**花京院典明**

花京院の新技は「ハイエロファンティックフィニッシュ」。最初の攻撃がヒットすると、インディーズアームからエメラルドブラッシュへとつなげる技。スタンドオン時限定の技だ。

**イギー**

スタンドオフ時の小さな体と、スタンドオン時のパワーと状態によってまったくキャラクターの性質が変わるイギー。パワーで押しつつも、小さな体で逃げ回るといった戦法がとれる。

**ジョセフ・ジョースター**

コマンド投げや、当て身技などテクニカルなものが多いジョセフ。今回新技の追加はないが、山吹色の波紋疾走をハミットウェブでキャンセル可能といった変更点がある。

**モハメド・アゼドゥル**

新技の「灼熱のアンク」は、コマンド入力後にボタンを押し続けることで、アンクを地面に仕掛けることができる。ボタンを放せば仕掛けた地面からアンクが飛び出て来るのだ。

**ジャン・ピエール・ポルナレフ**

ポルナレフの新技は「レクイエムの片鱗」。原作の「ジョジョ」第5部において、再び登場したポルナレフのスタンド「レクイエム」の能力で、相手を眠らせてまうという技。

**未来 アスピドケルポルナレフ**

多くの多段技や相手の技を覚える必殺技など、ポルナレフとチャカを足して2で割ったようなキャラ。ポルナレフとの違いは、スタンドをオン状態にすることができないこと。

**未来 ホル・ホース**

自称誰かと組んで最高の力を発揮するホル・ホース。J・ガイルで足止めをしてホル・ホースので攻撃で2択をかけるなど、原作通りに2人のコンビネーションがさえる。

# TRAINING MODE

## 連続技の練習に最適!

動かないCPU（設定で変更可能）を相手に、対戦などで実用性のある連続技から、理論的には入るといふ連続技まで思う存分練習することができるモード。

モード内のオプションがあり、さまざまな状況のCPUキャラを設定することができる。



ヒット数や連続技の総ダメージ量が画面中央に表示される。なお、このモードでは常にスーパーコンボゲージはMAXになっている。

# SURVIVAL MODE

## 1本も負けられない 極限の勝負!

1本勝負の勝ち抜き戦を行うサバイバルモード。負けるとそこまでという緊張感溢れる戦いが楽しめる。なお「未来への遺産」では、アーケードモード内に「チャレンジモード」が用意されている。



負けた時点で勝ち抜いた人数などのデータが表示される。

# ジョジョの奇妙な冒険 はここが違う!

## 演出がより派手に!

新キャラクターや、技の追加が一番の大きな変更点だが、実はスーパーコンボの演出なども変わっているという点に注目。



スーパーコンボ時、1作目ではプレイヤーキャラの顔グラフィックがカットインされるだけだったが、「未来への遺産」では画面の奥からプレイヤーキャラの顔が迫ってくるという演出に変わっている。

よりハデになったスーパーコンボでフィニッシュを狙え!

## さらにモードが……!?

バーサスモードやトレーニングモード、DCならではのインターネットモードなど、オリジナル要素が盛り込まれた本作だが、家庭用移植モノとしては少々物足りない気もする。さらなるモードの追加を期待したい。



考えられる一通りのモードは用意されているが……

to be Continued……



ディオ

承太郎たちが目指す最終目的のディオは、「血の召還」という新技を修得。コマンド入力後に相手に体当たりをし、ヒットすると写真のような衝撃的な演出の技を繰り出す。



未来 ヴァニラ・アイス

プレイヤーキャラのヴァニラ・アイスは、CPU戦時のように、必殺技すべてがガード不能ということはないが、ヒット時の威力は絶大。空中ダッシュを何度もできる能力もある。



未来 ペットショップ

鳥だけあって、空中戦がメインとなる（地中に潜ることも可能）ペットショップ。各必殺技は強力なのだが、防御力が弱いので、いかに攻撃を食らわないかがカギになる。



未来 マライア

スタンドボタンで出現するコンセントを相手に当てることによって磁力レベルが上昇。その磁力レベルによって、必殺技の性能が爆発的に上昇するのが特徴だ。



ミドラー

前作では中段攻撃が少なく、相手のガードを崩すのに苦労したミドラーに追加された必殺技の「アイアンワイルド」。この技は中段技で、しゃがみガードでは防衛できないのだ。



アレッシェ

相手を子供にする能力を持つアレッシェ。子供になってしまうとガード不能になり、攻撃も貧弱なものになってしまう。が、今作では子供になっている時間が少し短くなっている。



チャカ

相手の技をすべて覚えてしまう新必殺技「全部覚えたッ!」が追加されたチャカ。この技をヒットさせれば、攻撃を一度食らうまで、相手の技をすべて覚え、反撃することができる。



吠いのデーボ

スタンドの人形が包丁を持ち、回転しながら上昇する新必殺技の「リセントメント」が追加されたデーボ。無敵時間があるので、対空攻撃や、反撃技として使える。