

KLONOA 2

Lunatea's Veil

Platformówek ci u nas dostatek... Mimo to każda następna jest niemałym powodem do radości!

Wydana w 1997 roku na konsolę PSX, przesmypatyczna platformówka KLONOA, wykorzystująca na wpół trójwymiarowe środowisko gry, odniosła niemały sukces. Akcja rozgrywała się w dwóch wymiarach, ale otoczenie i tło były całkowicie przestrzenne, tak jak w PANDEMONIUM czy MORTAL KOMBAT MYTHOLOGIES: SUB-ZERO. Fabuła KLONOA nie była wprawdzie oryginalna, lecz atut gry stanowiła jej spora grywalność i bardzo ciekawie zaprojektowane poziomy.

Kolejna część, KLONOA LUNATEA'S VEIL sprawnie kontuuje tradycje poprzedniej części. Mangowy klimat, który mógłby wypełnić scenariusz do filmu anime i grafika, którą można by obdzielić kilka filmów animowanych – to podstawowe zalety najnowszej produkcji.

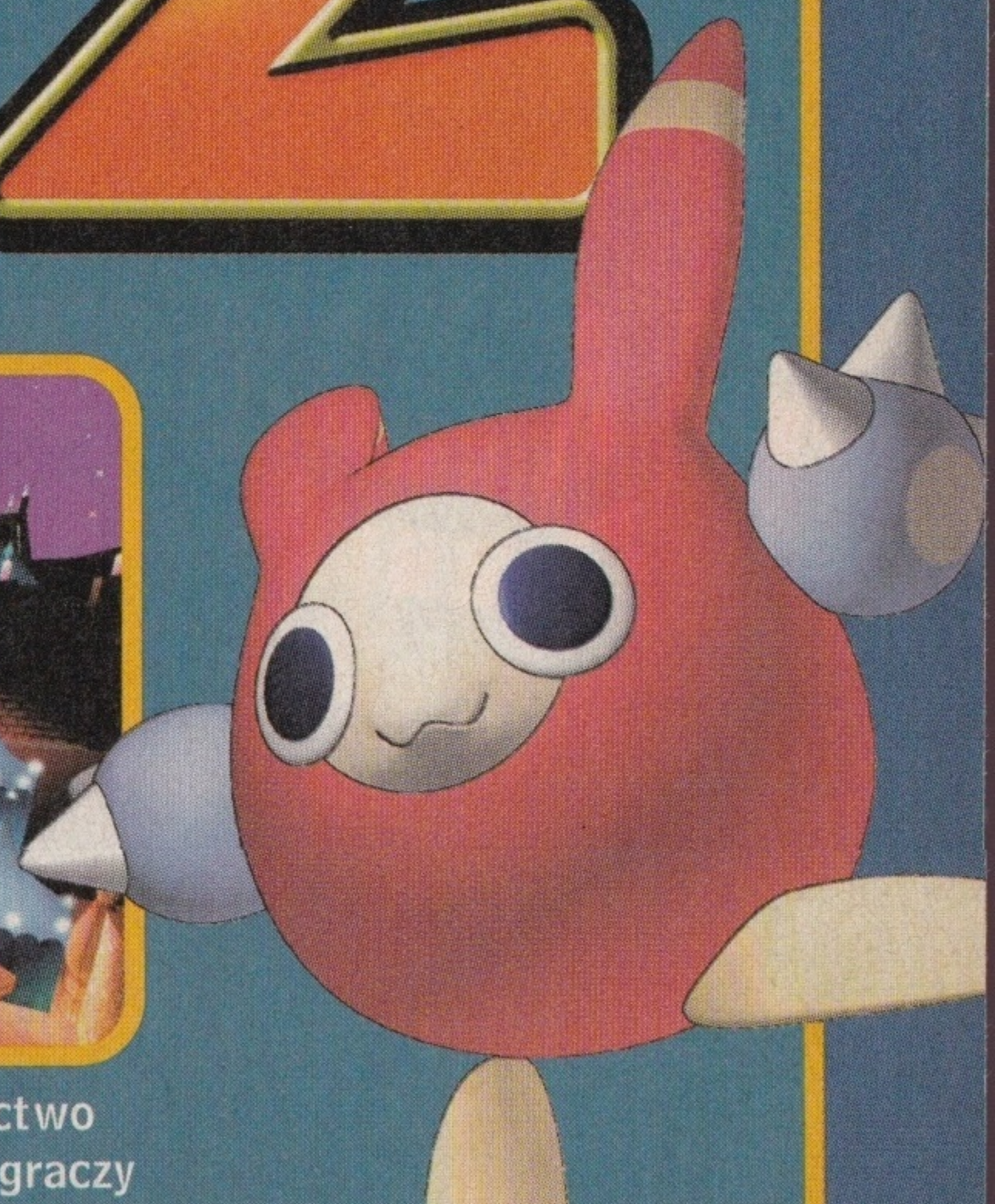
W porównaniu z częścią pierwszą, KLONOA 2 jest bardziej dy-



Uśmiech, proszę! Za chwilę otworzą się drzwi i czeka cię wielka niespodzianka



Efekty specjalne robią wrażenie. Bogactwo barw zadowoli nie tylko najmłodszych graczy



namiczna i kolorowa, a podróż przez osiemnaście poziomów świata Lunatea jest jeszcze przyjemniejsza. Niestety, cała ta wyprawa zajmuje niewiele czasu, bo około dziesięciu godzin, co przy tak wspaniałej grafice pozostawia pewien niedosyt.

Gra przypomina nieco produkcję Segi z serii SONIC. Na ekranie cały czas coś się dzieje. Żeby zginać, trzeba się naprawdę postarać. Aby wprawnie napierać do przodu, wystarczy dobre oko, refleks i nieco wyobraźni przestrzennej. Obraz na ekranie zmienia się błyskawicznie, a twój bohater



biegnie, kręci się, łapie wrogów, rzuca nimi, fruwa w powietrzu i jest wystrzeliwany bardzo wysoko, aby spaść idealnie na dalszą część plan-



Szybka akcja wymaga zręcznych paluszków. Oczywiście, co to dla ciebie...

jeczną grafiką, która powinna przyciągnąć rzesze graczy ceniących przede wszystkim przyjemność płynącą z gry i szybką rozgrywkę. Chociaż tytuł jest przeznaczony dla młodszych braci, spokojnie mogą w niego spróbować zagrać także ich starsi koledzy. Dla nich, niestety, może okazać się z kolei zbyt krótka, ale mimo to nie powinni być zawiedzeni.

Oprawa audiowizualna może zadziwić. Dopracowana grafika otoczenia pełna efektów wizualnych, przyciąga wzrok i nie pozwala oderwać go od monitora na bardzo długo. Zarówno projekt otoczenia, jak i samych poziomów, to robota na wysokim poziomie. Muzyka przygrywiająca w tle idealnie wpasowuje się w cukierkowy klimat platformówek. KLONOA 2 to solidna dawka rozrywki, okraszona ba-



Polatajmy trochę! Takich, przyjemnych urozmaiceń w grze jest naprawdę sporo!



Na oficjalnej stronie PlayStation znajdziesz kilka informacji na temat gry. Niestety, KLONOA 2 nie ma swojej własnej strony

Klonoa 2 4+

Namco / SONY

Cena: 229 zł PC GBC GBA

Multi: PSX PS2 DC

Wykorzystuje: Memory Card, Dual Shock 2

Grafika 5 **Dźwięk 4+** **Frajda 4**

+ Dobra grafika, przyzwoita grywalność i arcade'owy klimat. Może się podobać

- Nieco zbyt krótka i przeznaczona raczej dla młodszych graczy

Bardzo przyjemna platformówka przeznaczona dla młodszego odbiorcy. Starsi mogą ją co najwyżej wypożyczyć na weekend