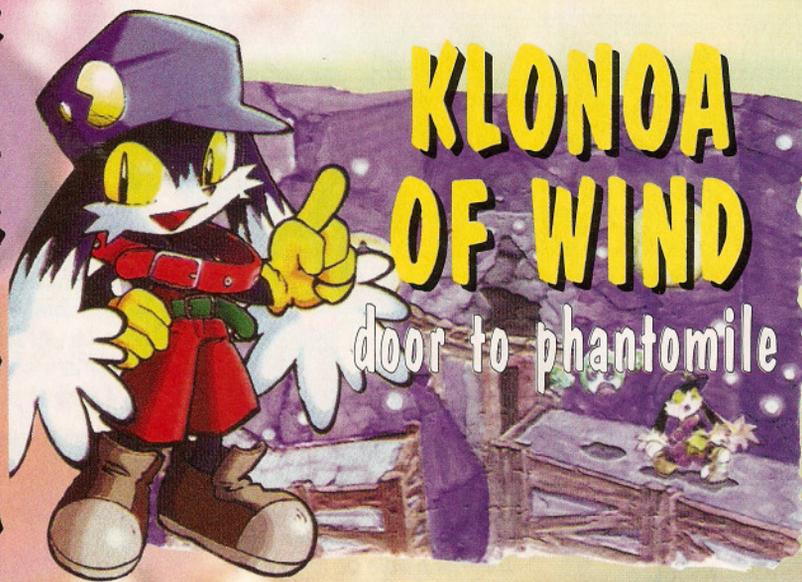


DETONADO P.STATION



Por Marjorie Bros

Quem leu a SGP 49 já sabe qual é a missão de Klonoa: impedir que o mal tome conta de Phantomile. Para dar conta do recado, Klonoa tem a ajuda de Ryupo – que dá uma mãozinha no ataque. O lance é atacar os inimigos usando outros inimigos. É só agarrar os malvados e arremessar. Eles também ajudam a alcançar lugares altos. Mas não se preocupe muito com isso, Klonoa tem orelhas de Dumbo e pode voar para pegar itens que estejam muito longe. Não esqueça de resgatar os carinhas que estão presos em bolhas e ovos. Se você resgatar todos, ganha uma fase extra.

KLONOA OF WIND	
P.STATION	5
NAMCO	
Ação	
CONTROLE	5
DIVERSÃO	5
GRÁFICO	5
SOM	5
	Memory Card 1 CD



Destrua a bolha para pegar a 1ª parte do quebra-cabeças

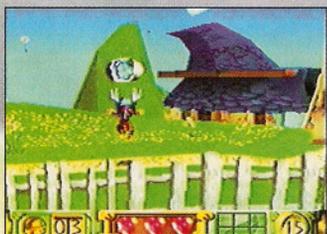


Na plataforma móvel você pega a 5ª parte. Continue por cima



Aqui siga pelo caminho de baixo e o vento o levará até a bolha

VISION 1-1



Use o inimigo para acertar os ovos ao fundo e à frente da tela



Pegue um inimigo e pule no gás. Acerte a bolha no alto e pegue a 2ª parte



O inseto na bolha duplica os cristais. No caminho você pega a última parte

VISION 1-2



Pegue um inimigo e desça no 1º buraco. Siga pelos pilares e use o vento para chegar à bolha



Pule atrás do cara com o escudo e use-o para acertar o ovo



Aqui siga pelo caminho de baixo e o vento o levará até a bolha



Entre na caverna. Lá, use os inimigos para alcançar a bolha



Ao encontrar sombras como esta, passe por cima. Um ovo vai aparecer



Quando ele acertar o chão fique esperto e pule a onda que virá



Siga pelo caminho de baixo e use um inimigo para acertar o ovo ao fundo da tela



Acerte o inimigo na pedra para passar. Use um bicho e pegue a bolha

BOSS 1



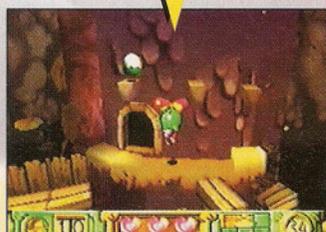
Passe por baixo quando ele pular e acerte as costas do inimigo



Use o inimigo com hélices para alcançar a 1ª bolha



Siga pelo caminho de baixo e use o cara para acertar o ovo



Siga pelo caminho dos cristais e use o cara com hélices para acertar o ovo



Para conseguir a chave é só ir até a porta e voltar. Após pegá-la, volte até a porta



Esprete este inimigo parar, pegue-o e acerte os ovos no fundo da tela



Use o cara com hélices para subir e destrua o ovo para pegar a chave



Com um inimigo nas mãos, pule na folha e acerte o ovo abaixo da plataforma



Na plataforma em frente ao grande cogumelo desça e encontre outra bolha

VISION 2-2



Pegue o inimigo, suba na plataforma e salte neste ponto para alcançar a bolha



Pegue um cara e acerte o cara que está na pedra mais abaixo. Desça por ela para achar a bolha



Pegue um cara, suba na plataforma e passe pelo caminho de cima. Use o cara para alcançar a bolha



Use um inimigo para eliminar este cara. Desça e entre na caverna para pegar a bolha



Acerte o inimigo na bolha e, ao cair, pule as bolas com espinhos

Continua

KLONOA OF WIND

door to phantomile



Ao cair aqui siga para esquerda. A plataforma o levará até a bolha



Acerte com o anel o cara maior, pegue o cara menor, suba pelo grande e alcance a bolha



Acerte a bola azul para libertar um novo amigo

BOSS 2



Desvie das bolhas e pule as bolas

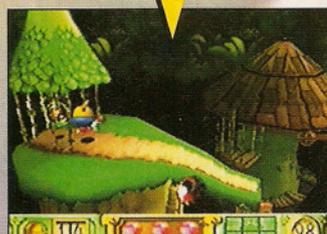


Quando o inimigo parar perto de você, pegue-o e acerte-o no peixe na hora em que ele atacar

VISION 3-1



Use os inimigos para destruir as caixas e siga até o cara. Ele vai liberar o elevador



Use um cara para subir aqui. Você encontrará uma bolha



Nesta torre suba por aqui e pegue a chave no ovo



Quebre a caixa para pegar mais uma bolha



Neste caminho, desça aqui e encontre outra bolha



Use um cara para acertar a caixa ao fundo. Depois volte



A chave para a porta está nesta caixa



Use um inimigo para abrir a flor e outro para destruir o ovo



Use o trampolim para pegar o cara na árvore e volte



Use um para abrir a flor, outro para destruir o ovo e outro para subir à esquerda



Pegue a chave aqui e volte para onde estão os trampolins. Siga pela porta



Pegue um cara, destrua a caixa, pegue outro, salte no trampolim e use-o para alcançar a plataforma mais acima



Siga por aqui, pegue a chave e volte



Acerte um cara na bola azul para liberar o elevador



Com a chave, siga para a porta neste caminho



Use um cara para abrir a flor e outro para destruir o ovo. Use também para alcançar a caixa

VISON 3-2



Atire o cara pelo buraco nas grades e siga em frente



Pegue o cara da corda e use-o para acertar a bolha



Use o inimigo para acertar a bola azul e volte pelo tampão que se abriu



Pegue este inimigo e depois entre na porta. Use-o para destruir o ovo



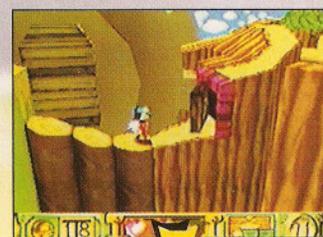
Use um cara para acertar esta bolha ao lado da árvore



Pegue um cara e atire-o aqui. Volte rápido e entre pela porta



Pule pelos caras que estão voando para alcançar a bolha e o carinha da chave



Use a chave nesta porta. A sequência das bolas é: esquerda, direita e meio

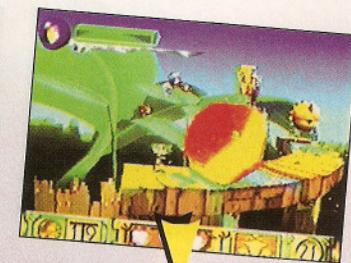


Volte onde você pegou a 1ª chave. Seja rápido no caminho para acertar as bolhas

BOSS 3

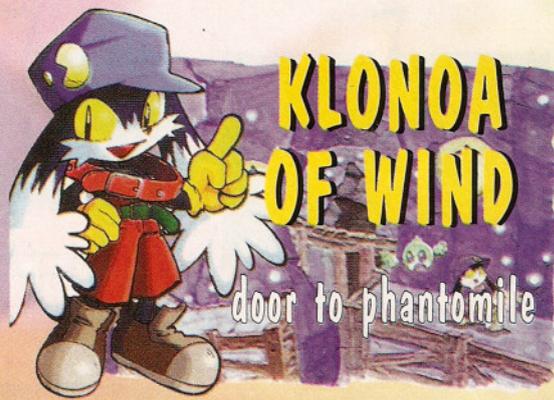


Acerte os inimigos no centro do monstro, use os trampolins



Na hora em que ele vier pra cima de você e pular, corra

Continua



VISION 4-1



Acerte o centro deste inimigo para destruí-lo



Aqui, acerte a bolha e volte para a plataforma



Alcance o buraco na parede e entre. Use os caras para alcançar a bolha



Pegue rápido a bolha, pois as plataformas caem



Use um cara para acertar a bolha e passar para o outro lado



Espera o fogo aumentar, pule no meio e use o cara para acertar o ovo ao fundo da tela



Estas plataformas viram, passe rápido por elas



Aqui você pega mais uma bolha



Use o inimigo para acertar a bolha e alcançar os cristais no outro lado

VISION 4-2



Suba pelas pedras e entre na porta de cima para achar outra bolha



As águas o levarão, seja preciso para acertar as bolhas



Use os inimigos para destruir as pedras verdes



Destrua as pedras verdes e desça para pegar a bolha



Use um cara para destruir a pedra verde e acerte a bola azul para liberar a passagem



Pegue outra bolha na caverna. Use um cara para acertar a bolha e passar pelos ossos



BOSS 4



Acerte as partes brilhantes

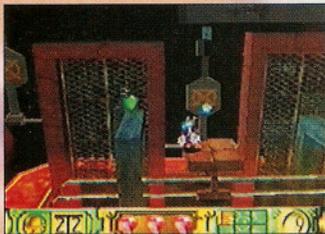


Desvie das barreiras e bolas que explodem

VISION 5-1



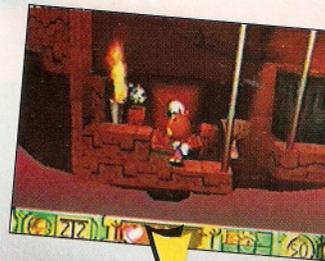
No início siga à esquerda. No caminho você acha uma bolha



Acerte as paredes com X



Acerte a bolha ao fundo da tela e vá em frente para pegar o item



Volte pelo mesmo caminho e desça. Use um cara para acertar o ovo ao fundo da tela e siga pela plataforma



Depois de pegar o item, use um inimigo para acertar o ovo no fundo da tela



Acerte a bola azul e siga sempre para a esquerda



Pegue um cara, espere o fogo parar e acerte a bolha



Pegue outro cara para alcançar o item



Agora vá por cima e use o inimigo que está depois do fogo para subir



Acione a bola azul e entre na outra porta que abriu. Acione outra bola azul



Ao cair, voe um pouco e pegue a bolha, mais à frente está o item

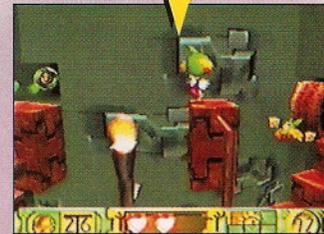
VISION 5-2



Ao escurecer, as plataformas aparecerão. Use-as para alcançar a bolha



Use um cara para alcançar a plataforma e entre na porta ao fundo. Lá há uma bolha



Espere o fogo baixar e use um inimigo para pegar a bolha



Acione a bola azul para ativar o elevador



Suba rápido nas plataformas para alcançar a bolha



Pegue um cara daqueles que passam voando e acerte o bicho menor do outro lado



Ao subir, siga à direita e acione a bola azul. Depois desça pela pedra que se abriu

Continua

KLONOA OF WIND

door to phantomile

VISION 6-1



Destrúa o cristal azul, siga para fora da torre e entre pela porta onde estava a estátua azul



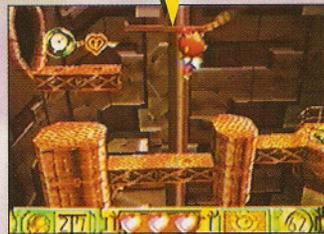
Siga à esquerda e entre pela porta. Use os caras para alcançar a bolha



Esperre o inimigo brilhar e atire-o para eliminar o outro



Agora siga para a direita e acione a bola azul. Entre na porta ao lado e pegue a bolha



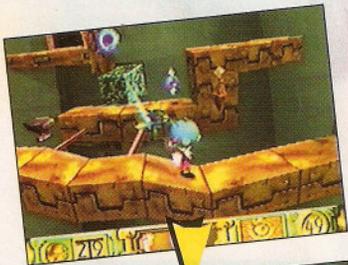
Acione todas as bolas azuis, pegue o cara das grades e volte para subir pela plataforma



Acerte o cristal vermelho. Aí, vá para fora da torre e entre na porta onde estava a estátua vermelha



Esperre abrir o espaço, seja rápido e pegue a bolha. Destrúa o cristal e vá para fora



Acerte a bola azul ao fundo, seja rápido, pegue outro e siga pela plataforma



BOSS 5
Acerte-o até ele se transformar



Suba pela plataforma e pegue outra bolha

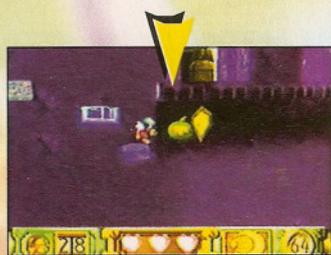


Elimine os caras voando em cima da bolha e pegue-a



Agora pise nos quadrados até todos ficarem amarelos. Pule os braços dele





Pegue um cara e seja rápido nos cristais. Acerte a bolha e suba rápido



As estátuas amarelas se foram. Siga pela porta onde estava a estátua azul

VISION 6-2



Use os carinhas para alcançar a bolha e passar para o outro lado



Vá à esquerda para achar mais uma bolha



Use o cara para acertar a bola azul e volte



Aqui seja rápido. Acione a bola da esquerda, a de cima e direita



Use os caras que estão voando para alcançar a bolha



Caia para pegar mais uma bolha



Pegue o cara na parede e use-o para acertar a bola azul ao lado



Acerte a bola da direita, depois a do meio e, por fim a da esquerda



Seja rápido, pois o grandão está bem atrás de você. Use um cara para pegar a bolha



Pegue o cara para destruir o grandão e atire outro na bola azul



Aqui seja rápido e acerte as bolas da esquerda, meio e direita

BOSS 6



Desvie das bolas que caem e pegue os caras. Atire-os no chefe



Acerte a bola verde para liberar o inimigo para você

FINAL VISION

BOSS 1



Pegue os caras e atire-os nos canhões, um em cada um



Pule a língua do cara até que ele a recolha

BOSS 2



Agora acerte o cara nos cristais. Este raio é só pular

BOSS 3



Coloque de novo os carinhas nos canhões. Pule para os lados se ele começar a destruir as plataformas



Pule estes raios em sequência



Agora é só curtir uma animação com jeitão de Final Fantasy VII