

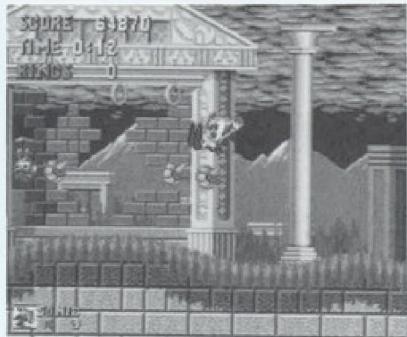


○香川県/Gaia・?歳の作品。
ポップな構図がアートっぽい。カッコいいね

ソニック・ザ・ヘッジホッグ

MD

セガの新しいキャラクタ「ソニック」を起用したアクションゲーム。ソニックの細かくスムーズな動きが抜群のスピード感を作りだす。美しいグラフィックと数々のトラップも魅力。



いやあーりませんか。これ、本当にセガさんが作ったゲームなの? キャラクタの動きがスムーズで、スクロールにも無理ありませんねー。久々にソウカイ感とキンバク感を味わえるアクションゲームです。1個のボタンだけでゲームができるシンプルさも魅力。うちの3歳の娘でも1~3のボスまで来れます(ボスは倒せませんが)。マーベルランドより数段良い。

しかし、1つだけ残念な点があります。それは背景の山や雲のグラフィックです。ソニックのまわりのグラフィックはまだ良いのですが、背景の山は一体何ですか?

平面的な単色の三角形では、とても山とは思えません。4Mにして安く売ろうとする努力は分かりますが、この背景だけはいただけませんね。6Mでも8Mでも、これだけ内容がしっかりしたゲームであれば、8000円前後でも問題なく売れると思いますよ。

とにかく、せっかくの良いゲームですから、細部にわたって、もっとゲームする側を楽しませてもらいたいものですね。

いずれにしても、今後のセガのゲームには期待していますよ。他メーカーにも刺激になるでしょう。

(栃木県/ハードに合ったゲームで遊ぼう会会員・33歳)

ス ゴイ// セガはすごい//
いつかはやるぞ、と思って

いたが、この夏、秋はセガ旋風が巻き起こりそうだ。

まず、スーパーアクション『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』。一言、「スーパーファミコン」に勝ったな…。ヒヒヒ…。第2に8月の『アウトラン』よろしい。そして極めつけ MEGA-CD。この調子で、ガンガンぶっちぎろうぜ。

さらに一言。こんないい時期にクソゲーだけは出さないでちょんかいね。以上、おわります!

(島根県/小西大・23歳)

ま ず、最初にやって受けた印象が、スピード感があるだった。次に受けたのは難しいだった。少々イラツクとこもあったが、今までのゲームの中では光った存在だった。あとは、いきなりセーガーとしゃべくるのも、妙に気に入った。(福岡県/藤井悠太・13歳)

う ちのメガドライブには、現在『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』がささったままになってい

ます。なぜか? それは完成度が高いから。

練り込まれたマップ、スピード感、描き込まれたグラフィック(ラビリンスのゆれる水面、スタートラインの星々etc)どれをとっても今までのメガドライブソフトでは味わえなかった内容です。

しかし、これまで、どうしてこんなソフトが出なかったのでしょうか? 安直なアーケード版からの移植の見たことも聞いたこともないモノを移植されてもウレシクもない。しかもツメが甘い。練り込まれてない(オリジナルもそういうのが多い)ソフトが多い。

『ソニック』はそれに比べ、ゲームの楽しさが、とても大切にされていて、楽しく、うれしくさせてくれるゲームです。

今後メガドライブのサードパーティのみなさんには、高い移植度、高難易度よりもゲームの楽しさを追求してほしいと思います。せっかく市場が熱くなってるのだから。

(兵庫県/夢幻仙人・30歳)

発 売日に買って、友達のK君の家にメガドライブを持って行ってやりました。まず、1面をやって、あまりのスピード感に「ドッピー／ドーなっとんじゃあ！」と叫んでしまった。そのくらい燃えた。だから、2面のチマチマ進みながらクリアするギャップには驚きと、戸惑いが…。

溶岩が吹き出る演出も、「スーパーファミコン」ユーザーのK君は驚いていたが、「ミッキーマウス」をやりつくした僕は、たいして驚かなかった。ともあれ、「ソニック・ザ・ヘッジホッグ」の醍醐味は、やはりあの圧倒的なスピード感だ//

『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』…。メガドライブNo.1のアクションゲームだぜ！

(静岡県／鷺山慎太郎・17歳)

こ の『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』というゲーム、すごい／すごすぎる// タダ者じゃない／「ゲーム史上最速アクション！」というセガの広告にも自信

をもってうなずける。スピードを殺さぬように面作りをしているのが、この結果を生んだのだろう。特に、「STAR LIGHT Z ONE」がおすすめできる。このZONEはBGMもバッチグーで、何といってもジェットコースターの気分が味わえるのがいい。また、「SCRAP BRAIN ZONE」はめちゃくちゃ難しく、かつスゴい。「スペシャルステージ」は回転機能を使っているせいか目が回ってしまう。乗り物に酔う人は多分、このステージをすうっとやってると気持ち悪くなると思う。経験者は語るものサ。（神奈川県／モゲしゃんCLUB・17歳）

ま ず、思ったよりもキャラクタが大きかったのには驚かされた。うちのテレビは21型だが、写真で見るよりもキャラクタが大きい。

ゲームに関しては、なかなか良い。何度もやればクリアできるしダメージを受けても、リングは最低でも1個は取れるので大助かり

だ。けど、ボーナステージに入りづらい面が少々あるのが、いただけないなあ…。

(熊本県／TC-623・17歳)

発 売日にブッ飛んで買いに行きましたよ。『シャイニング・ザ・ダクネス』以来の超期待作。さっそく家に帰って電源ON。いっきなり「セーガー」だもん、ビックリ。CD-ROMでもないのに、よくここまでリアルな声が入ったもんだと思った。

ゲームの中身もおもしろいね。最初は何がナンだか分からなかつたけど、すぐにノメリ込めた。でも、スピードが感じられたのは1面と5面だけかな。とはいえ、絶対にこのゲームは買わないと後悔するよ。（茨城県／ストライダーケーキ飛竜・13歳）

セ ガさん／やりましたね／『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』。オープニングでやった／と思いました。当然、あの「セ～ガ～」、ね。

あの軽快な進行といい、簡単な

システムといい、ほとんど満点をつけてもいいくらいです。4Mとは思えません。技術力のたまものですね。ケチのつけようがない。

セガ・コンシューマー始まって以来のスーパーアクションゲームです。みなさん、買って損はないですよ。安いし、おもしろいし、アクション苦手な人でもスピードでカバーできる。僕はこういうゲームを待っていた。ぜひとも「II」を// よろしく／

(島根県／小西大・23歳)

リ ニック・ザ・ヘッジホッグ。アクションの秀作であることは事実だが、各雑誌で言われているほど面白いとは思わなかった。根本的に『スーパーマリオブラザーズ』のりのゲームに飽きてしまったのかもしれないけど。

(福井県／佐々木六角・?歳)

リ ニック・ザ・ヘッジホッグ。ザ・スーパー文句なし。でもDr.エッグマンが弱かったかな。

(広島県／ラピリンス・16歳)