

MARVEL SUPER HEROES

TM

今回は、ボスキャラの紹介に加え、スパイダーマンなどのキャラ紹介を少〜し詳しくやっていくぞ。 担当：KAL

MARVEL SUPER HEROES TM&©1995 MARVEL ENTERTAINMENT GROUP, INC. ALL RIGHTS RESERVED.

©CAPCOM CO., LTD. 1995 ALL RIGHTS RESERVED. THIS VIDEO GAME IS PRODUCED UNDER LICENSE FROM MARVEL ENTERTAINMENT GROUP, INC.

ゲームシステムの
おもしろい

まずはゲームをプレイするうえで、様々な基本操作やテクニックをもう一度紹介しておこう。確認の意味も含めてね。

この「マーヴル・スーパーヒーローズ」では、8方向レバーと6個のボタンでキャラクターを操作する。

すべてのキャラに共通なのは、スーパージャンプ、ジェム・アビリティ、空中ガード前転起き上がり、受け身、タツシユの操作で、共通でないのは、必殺技のコマンドだ。

システムを
使いこなそう

スーパージャンプとは、キャラが上方向へ凄い勢いで高く跳び上がる、X-MENから受けているこのシリーズ最大のウリの一つだ。

操作方法は、①レバーを下・上と素早く入力する、②キックボタンを2つ以上同時押しする、の2とおり。慣れないうちは①で操作し、慣れてきたら②で行うようにしよう。なぜなら、②だとしゃがみガードしたまま、また必殺技の「溜め」などを維持したままスーパージャンプできるからだ。このスーパージャンプには、様々な利用価値がある。

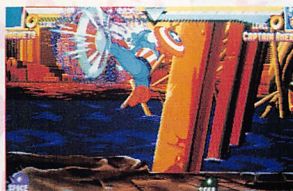
①に、「通常ジャンプでは1回しか出せない技を、何回でも出せるようになる」という点。これには通常技、必殺技の両方が含まれる。つまり、普通だった空中で1回出したらそれで終わりの、飛び道具やら通常技の大攻撃などを何回も出しながら上昇(または下降)できるのだ。



うまく使うことで絶大な効果を発揮するジェム。



たくさんあって困っちゃう。こんなときはスタートボタンでセレクトだ。



どんな攻撃だって、空中にいれば安全だぜ。

かしこれは上級者向けのテクニックといえる。ジェム・アビリティは、所持しているジェムの力を使用するもので、コマンドは◆◆◆◆◆(キアラが右向き)のとき。

ジェムは6種類あり、それぞれ異なった能力をもっている。ちなみに、ジェムを複数持っているときは、スタートボタンを押すことでジェムを選べるぞ。

空中ガードは、他のゲーム

受け身は、投げをくらう瞬間に、こちらも投げを入力することで実行される。この世界では投げのあと、強力な連続技が入ることがあるので重要なテクニックなのだ、いかにせんコマンドが難しすぎる。

タッシュは、レバーを素早く同方向（前が後ろ）に2回入力するか、パンチボタンを2つ以上同時押しすると実行される。



ただしコマンド入力は早くないといけない。

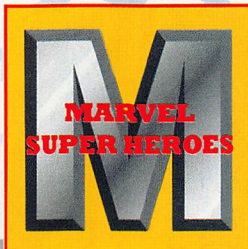


ダウンしているところへの追い打ち回避&奇襲に使える前転起き上がり。

のものと比べるとかなり信用度が高い。なにしろ空中ガードできない技がないからだ。しかし空中投げされる恐れがあるし、ガードばかりではダメージをあたえられないので、よく考える必要がある。前転起き上がりは、大きく吹き飛ばされたあと、ダウンするような攻撃を受けたあとにこの回避モーション。ただしコマンドはキャラが吹飛ばされてる最中に入力しないといけない。STUNNEROのものとはほぼ同じだ。



マーヴル・スーパーヒーローズには、魅力溢れる人たちがわった人たちが幾人も登場する。しかし、昔からのアメコミファンでない限り、彼らについて知識のあるとい



彼らをもっと知ろう!

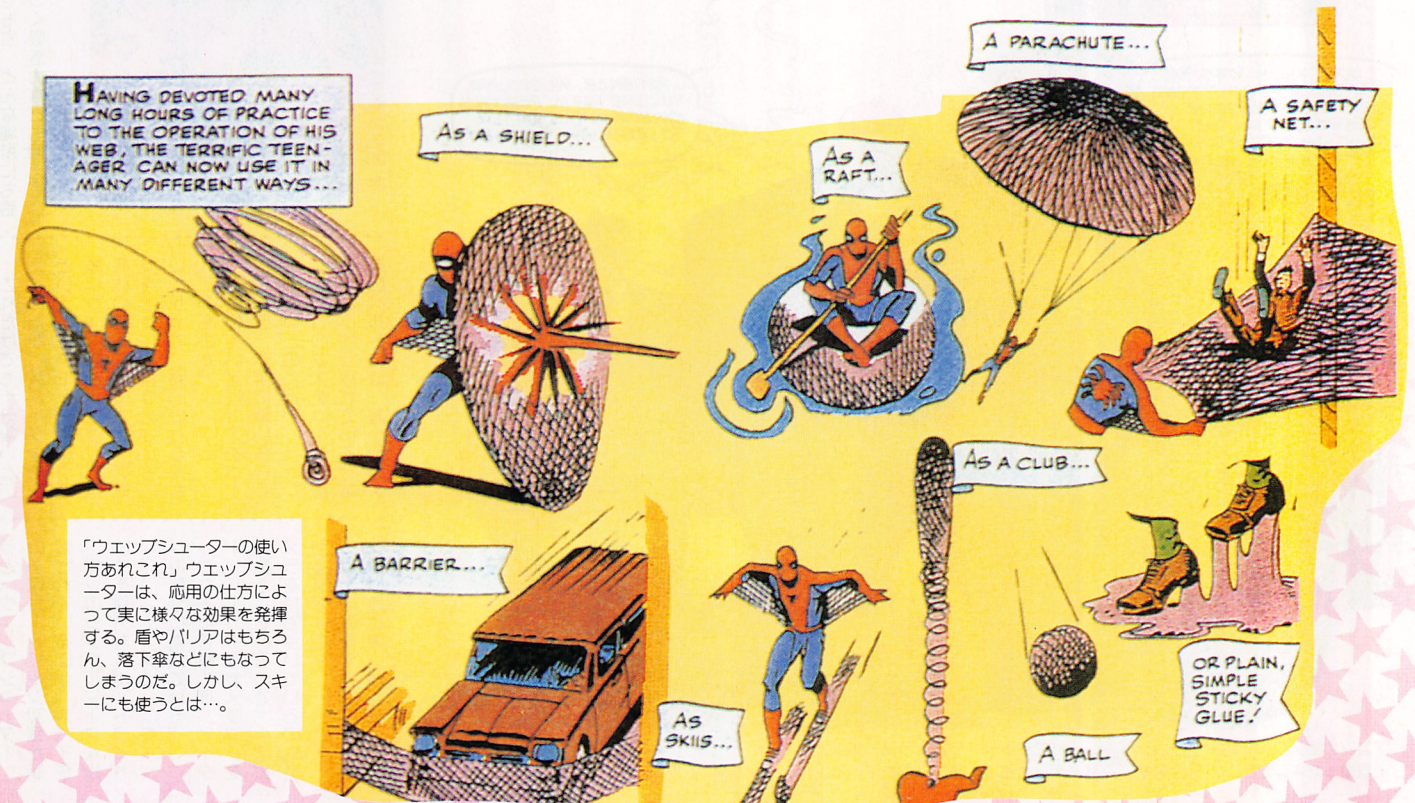


スパイダーマンは、X-MENより少し早く、1962年にデビューしている（X-MENは'63年デビュー）。基本的には一人で活躍するヒーローだが、のちに様々な人物と

アメリカン・コミックスの「顔」ともいえるキャラ、それがスパイダーマンだ。以前、日本でもTVで特撮ものが放映されていたので、他のキャラに比べると、日本での知名度は高いと思われる。しかし内容のほうはまだ違った違うものとなっている。日本版のスパイダーマンは巨大ロボット「レオバルドン」を乗りこなしていたが、元祖アメコミ版では決して出てこない。なので、同一視しないほうがいいだろう。



う人はまずいらないだろう。そこで、ここではマーヴル・スーパーヒーローズに登場するキャラたちについて、できる範囲内で軽く解説をしていきたいと思う。今回はスパイダーマンだ。



HAVING DEVOTED MANY LONG HOURS OF PRACTICE TO THE OPERATION OF HIS WEB, THE TERRIFIC TEEN-AGER CAN NOW USE IT IN MANY DIFFERENT WAYS...

「ウェブシューターの使い方あれこれ」ウェブシューターは、応用の仕方によって実に様々な効果を発揮する。盾やバリアはもちろん、落下傘などにもなってしまうのだ。しかし、スキーにも使うとは...

*本文イラストは小学館プロダクションから刊行されている「アメイジング スパイダーマン」から使用させていただいています。©SHOGAKUKAN PRODUCTION CO.,LTD. 1994 TM&©1994 Marvel Entertainment Group, Inc. All right reserved.

の能力についてなのだが、失礼にも「コスプレしてるただの人」と勘違いしている人

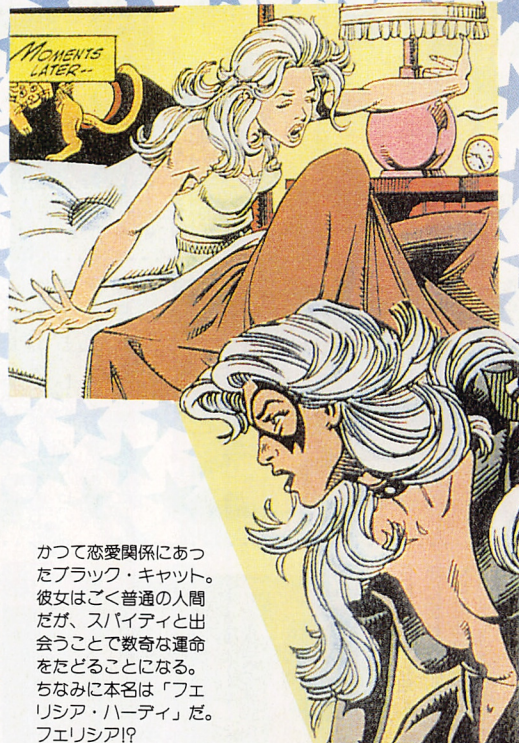


ベルリンで激突したことがある2人。

出合い、時には協力し、時には敵対しながらストーリーを盛り上げてきた。
そんな登場人物たちの中には、あのパニッシャー（カブコンから横スクロールアクションゲームとして90年に発売）や超人ハルクなどが顔を出しているほか、X-MENからもウルヴァリンやアイスマンらが出演している。特にアイスマン・ホビー・ドレイクとは仲がいらしく、親しく付き合っているらしい。

が多いようだ。彼は、数多い超人、怪人、ミュータントたちの中でも、かなり優れた能力を持っているといえる。
まずは運動神経だが、常人の数十倍の反射速度を誇り、驚異的な平衡感覚によって、高層ビル群の中などをアクロバットしながら移動する、くらいのことを軽くこなしてしまっ。

また、「スパイダーセンス」と呼ばれる危険を察知する能力も持っており、視覚に頼らない戦闘も可能だ。
さらに、なんと10トンのもの重量を持ち上げる怪力と骨格時速180キロで走る脚力を



かつて恋愛関係にあったブラック・キャット。彼女はごく普通の人間だが、スパイティと出会うことで数奇な運命をたどることになる。ちなみに本名は「フェリシア・ハーティ」だ。フェリシア?

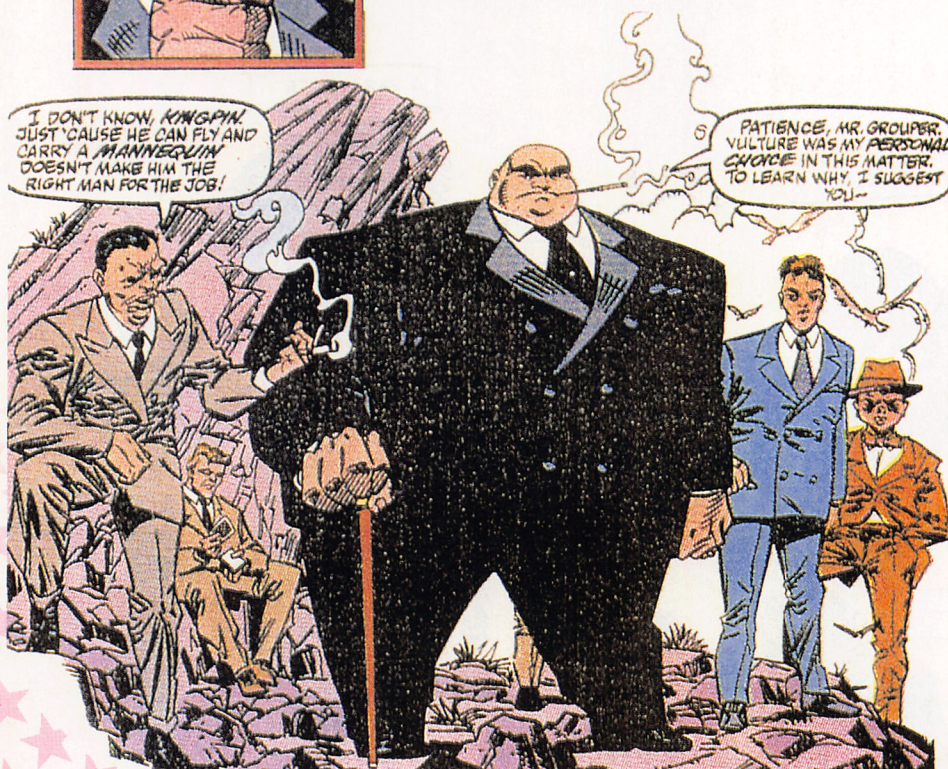


EXCELLENT! MR. TRASK HAS BECOME A MESSIAH, REFUSING TO ALLOW HIS ATLANTIC CITY CASINOS TO JOIN OUR ORGANIZATION. HIS DEATH SHOULD PROVIDE AN EXAMPLE TO OTHERS OF THE ADVANTAGES OF COOPERATION.

WHY IN TRUE CASINO SPIRIT, WE'RE EVEN TAKING WAGGERS ON THE OUTCOME.



こ〜んなことは道を歩くのと同じくらい簡単なこと。



I DON'T KNOW, KINGPIN. JUST 'CAUSE HE CAN FLY AND CARRY A MANNEQUIN DOESN'T MAKE HIM THE RIGHT MAN FOR THE JOB!

PATIENCE, MR. GROUPEL. VULTURE WAS MY PERSONAL CHOICE IN THIS MATTER. TO LEARN WHY, I SUGGEST YOU-



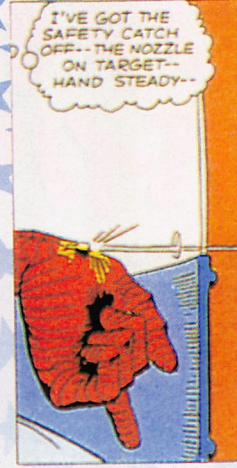
実は怪力の持ち主、スパイティ。

併せもち、どんな場所にも張りつく吸着力なども備えている。

これだけでも十分凄いと見えるのだが、スパイダーマンといえば、クモ糸。このクモ糸「ウェブシューター」は自作の装置で、彼が化学の知識を生かして作りあげたもの。したがって、射出される糸も人工のものだ。
人工物といえばコスチュームもそう。非常に薄いらしく、冬は寒いとのこと。
またこのコスチュームには様々な小物が隠れている。革製のベルトには、超小型カメラ

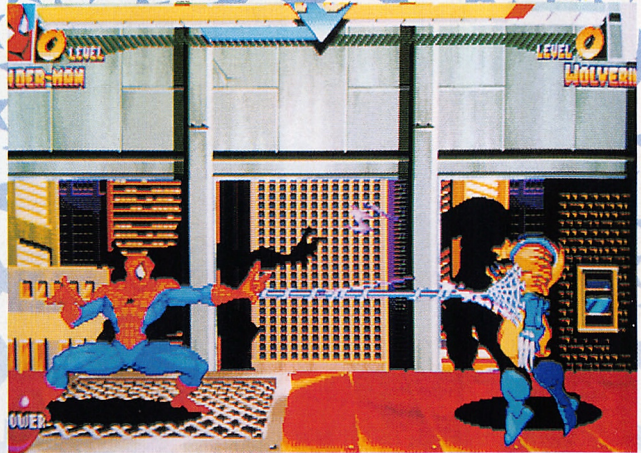
ラと「ウェブシューター」の予備カートリッジ30個が装備されているほか、スパイダーマンのシンボルマークを映する強力なスポットライト「スパイダーシグナル」をバックル部分に備えている。
ちなみに普段の彼、ピーター・パーカーはカメラマンを職業としているので、小型カメラを持ち歩いているのも分かる気がする。

カブコンの横スクロールアクションゲーム「パニッシャー」に、ラストボスとして登場したキングピン。この男も、スパイティと激しく争い、敗れている。



「ウェブシューター」人工の糸を射出する手製の装置。液体状態でカートリッジ内に蓄えられ、発射されて空気に触れると粘着性の繊維になる。糸は約2時間で分解。

かつてもらえたかと思うが、本当のところはこれだけでは...
スパイターマン...
ターは高校のころから化学の勉強にいそしみ、奨学金を得てエンバリア・ステート大学



自作の割にはやたら高性能なウェブシューター。万能だ。

に進学している。そして大学卒業後は、大学院修士課程(生化学専攻)を修了、研究助手助成金を獲得して博士課程に籍を置くほどの秀才ぶりだ。

スパイターマンは、その肉体的能力だけでなく、これらの知識や経験、そして機転を利かせて闘ってきた。頭脳と肉体、その双方を100%駆使することで、無敵のヒーロー、スパイターマンが誕生するわけだ。

なお、スパイターマンヒーローの家庭は決して裕福ではない。それはピーターが6歳のときに飛行機事故で両親を失くしているからで、一緒に暮らしている伯母の収入(政府の生活保護)に半は頼っていたからだ。

ただしこれだけでは大学の学費を払うことができないため、カメラマンの仕事をしつつも、何とか頑張った奨学金を得る必要があったのだ。

高校までは伯父も含めて3人で平和に暮らしていたが、

無関心に見逃した強盗に伯父が殺されてしまい、これを機にスパイターマンの力を正義のために使うことを心に誓うのだった。



この登場シーンは、スパイダーシグナルを使ったものだ。

このように、マーベルのスーパーヒーローにはクセのある奴が多い。なかでもスパイターマンは生活描写の多さが特徴で、その性格や私生活の設定などから、非常に親しみやすいヒーローとなっている。

X-MENのような壮大なストーリーもいるが、スパイターマンのような現実味溢れるコミックスも感情移入しやすい。現に、スパイターマンには「スパイデー」という愛称がついているほど。こういった感じで「マーヴル・スーパーヒーローズ」に登場するキャラを紹介していければいいのだが、ぜひ紹介してほしいというキャラがあればどしどしリクエストしてほしい。またアメモミに詳しい人からの情報提供も大歓迎だぞ。

はたしてこういうコーナーが次もあるかどうかは分からないが、とりあえず今回の約束。みんなスパイターマンのことを、これからは「スパイデー」と呼んであげよう!

今回はあるのか? ...
このように、マーヴルのスーパーヒーローにはクセのある奴が多い。なかでもスパイターマンは生活描写の多さが特徴で、その性格や私生活の設定などから、非常に親しみやすいヒーローとなっている。

現在、手軽に入手可能なマーヴル関係のコミックスは、小学館プロダクションから発売されているマーヴル・スーパーコミックスシリーズだ。

これは現在、「X-MEN」が10巻まで(10月20日に11巻が発売予定)、「ゴーストライダー」(ブラックハートが出てくるよ!)が3巻まで、「蛮勇コナン」などが発売されている。どれも980円とお手頃価格だ。さらに徹底ガイドムックシリーズとして「アンキヤニイ・X-MEN」と「アメイジング・スパイターマン」が1200円で出ている。今回、スパイターマンの記事を作成するにあたって、このガイドブックはいろいろと参考にさせていただきました。小学館さん、ありがとうございました。

これは、アメイジング・スパイターマン。ためになるぞー



このように、マーヴルのスーパーヒーローにはクセのある奴が多い。なかでもスパイターマンは生活描写の多さが特徴で、その性格や私生活の設定などから、非常に親しみやすいヒーローとなっている。

