



クロノア そういえば……!  
ねえじっちゃん。月の国ってホントにあるの？

# 風のクロノア door to phantomile

ドアトゥ  
ファントマイル

今回はオープニングムービーと木の村フォーロック、カワイ敵キャラクターなんかを紹介しちゃうのだ!!

PS プレイステーション	アクション	CD-ROM	使用ブロック数未定
	ナムコ '97年発売予定 価格未定		

## やんちゃな少年がくり広げる痛快アクション

3Dフィールドを主人公のクロノアが駆け回るアクションゲーム、『風のクロノア』。物語の舞台は、夢のエネルギーでできた世界、「ファントマイル」。好奇心旺盛なクロノアたちはひょんなことから月の国の謎を解く旅に出ることになる。

このゲームの特徴は、パペットDISPという会話画面が、アクションシーンのあいだに挿入されること。これは道しるべの役割を果たしており、会話を聞いていればクロノアがどこに行くべきところかわかるようになっているのだ。

### 冒険、冒険～

待ち受けるものは？



◆今回は超美麗なオープニングムービーを紹介しちゃおうぞ!

## オープニングを公開!!

オープニングムービーは、ポリゴンのビジュアルをアニメ風にアレンジしている。しかもモーションキャプチャーなので、動きがとても細やかなのだ。このオープニングムービー内では、クロノアと親友のヒューボ一の出会いが描かれているぞ。

## カギの絵のついた扉はカギが必要

このゲームには、カギの絵がつけられた扉がある。当然カギがかかっているため扉は開かないぞ。そんなときは来た道を少し戻ってみよう。すると、木の村なら森の番人が出てきて、クロノアにカギを渡してくれるのだ。ただしカギは一度使うとなくなってしまうので、そのつど捜そう。

◆カギは扉ひとつに対して一個必要になるぞ。



クロノア 森の番人……ありがとう!  
森の番人 ただし、カギひとつで扉ひとつ、忘れるぞ。

◆では、ありがたく使わせてもらおうね。



◆カギを取ってから扉に近づくと、このとおり開くぞ。



◆木の村では森の番人がやってきて、クロノアにカギを渡してくれるぞ。



これは……  
夢なのか……?

# オババに会いに木の村へレッツゴー!!

前回ボスのロンゴランゴと勝負するところまで紹介したが、今回はその先をちょっとだけお見せしよう。ロンゴランゴに勝つとキャラクターたちがしゃべるパペットDISPが挿入されて、つぎのステージに進めるようになるぞ。

クロノアたちがつぎに向かうのは、木の村フォーロック。ガディウスという悪者に月の国の歌姫レフィスがさらわれたことをオババに伝えに行くのだが……?



◆鐘から落ちてきたペンダントを拾うクロノア。



◆なんか悪い予感がする。さっそく木の村へ行こう。



クロノアはじっちゃんに言われて、木の村に住む長老・オババに会いにやってきた。彼女の家は、村の中心にそびえ立つ大木の上にある、大きな歯車のついたお屋敷だ。オババの住む屋敷には一般の村人は近づけないようになっていられるらしい。果たしてクロノアは、無事にオババに会うことができるのか?



◆ふだんは殻にこもっていて、ときどき顔をのぞかせるシエルル。



赤い屋根がキュート♥

◆目の前に現われたのは、水の国ジャグボットの水の兵隊。どうしたの?



アヤシイ…… つぎのステージへ

## 敵キャラクターもちよっと紹介

このゲームには、魅力的でカワイイ敵がたくさん登場するぞ。ここではそんな敵キャラクターを、ちよっぴり紹介しよう。普段はクロノアの邪魔ばかりするけれど、よく見るとつづらな種がキュートだったりして、みんなカワイイでしょ? 思わず倒すのが惜しくなったりして!

◆一直線にダッシュして、足がとて速いヤツ。



◆いつも、ウロウロ、キョロキョロ歩き回っている。



◆木に結ばれたロープにぶら下がっているのが好き。

◆木に結ばれたロープにぶら下がっているのが好き。



◆弾力性に富んだ体を持ち、ジャンプしながら移動する。



◆頭のプロペラで常に空中にフワフワと浮かんでいる。



◆木の実に生息している。殻にこもった状態は無敵だぞ。



◆盾を片手によちよち歩くと、前から攻撃してもムダ。



◆ジャンプして着地と同時に前後にトゲ玉をはく。



◆たてムウの仲間。中心に楕がついている盾を持つ。

