

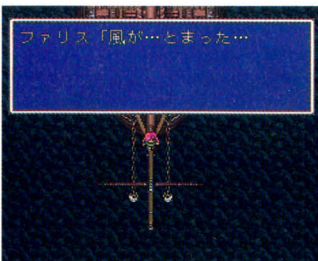
# FFV 新聞

発売元/ファミコン通信編集部  
株式会社アスキー  
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1  
スリーエフ南青山ビル  
電話番号03・3486・7111(大代表)  
〈第62号〉  
平成4年(1992年)11月27日発行

## さすが『FFV』 オープニングから飛ばすぜ

登場人物の紹介やジョブの紹介を中心にお送りしてきたこのFF新聞も、ついにストーリー紹介にまでコマを進めることになったのだ。では、物語の序曲・オープニングを徹底的に公開するぞっ!

『FFV』の物語の舞台となる世界には、風・火・水・土のクリスタルがある。そして、世界はその4つのクリスタルの力と調和に支



▲ファリスの長髪をなびかせていた風が止まった。異変を感じて船首にひとり立つファリスの胸に暗雲が立ち込める。



**風が止まった……**  
**風のクリスタルに異変迫る**  
▲風の神殿の最上階にあるクリスタルルーム。訪れたタイクーン王を迎えたのは、粉々に割れて飛び散ったクリスタルの破片が放つ光であった……

# お待たせ! いよいよストーリー紹介に突入!! 神秘のオープニング完全大公開

めくるめく喧噪のなか、ついに明らかになった『FFV』のオープニングシーン。4つのクリスタルをめぐる壮大な物語の序章を、ここに公開しよう。

えられ、かつてない繁栄と栄達を誇っていた。人々は、風の方で船を動かし、火の方で工業を起し、清らかな水で潤いを得て、豊かな大地の恵みを楽しんでいた。

しかし、ある日のこと。風の異変を感じて風の神殿へと急いだタイクーン王の目のまえで、風のクリスタルはもろくも砕け散るのであった。ときを同じく、タイクーン王の居城付近に巨大な隕石が落下し、大地に衝撃が走る。

このふたつの事態は、4人の勇者をめぐるり合わせることにつながる。船上で風の流れに異変があることを感じとったファリス。異変を感じ取ったものの、隕石の落下事故により記憶喪失となった老戦



士のガラフ。風の神殿へ向かった父親を捜すため、タイクーン城をあとにしたレナ。そして、放浪の旅人・バッツがその4人である。

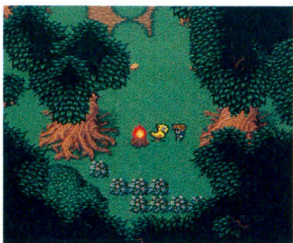
クリスタルはなぜ砕け散ったのか? 行方不明になったタイクーン王の行方は? 落下した隕石がもたらすものは……? 多くの謎

をはらみながらも、彼らは偶然のうちに出会い、ともに旅をすることになるのであった。

ここまでが『FFV』のオープニングで明かされる物語のプロログだ。FF新聞では、今後この壮大な物語の続報を取り上げていくので期待しててね。



▲謎の隕石が地上に迫る。風のクリスタルの異変と何か関係があるのか?



▲森林のなかで休息をとっていたバッツとポコを、隕石落下の衝撃が襲う。

## 隕石がもたらした 遙かなる冒険へのプロローグ



▲隕石が落ちた山岳地帯にやってきた。大地に走った亀裂が、落下時のすさまじさを物語る。



▲ポコを安全な場所待たせ、さきに進むバッツを待ち受けるものは敵か、味方か?

▲物語はタイクーン王の居城を舞台に始まる。静かに夜明けを待つ城壁に朝の光が差し込むと、タイクーン王とその娘・レナが登場する。風のクリスタルに、いったい何が起こったのか……?

さらなる旅路を切り開く  
**潜水艦**

『FFV』には、『III』で活躍した潜水艦が再び登場する。飛空艇が海面に着水すると、潜水艦に変形することができるように、深海へと潜行することが可能になるのだ。そして、この潜水艦の内部には、仮眠施設が設けられているので、HPとMPの回復が容易に行なえるぞ。潜る宿屋というわけだ。

さて、『III』に登場した潜水艦は、物語の進行上で欠かせない重要な乗り物だった。今回も潜水艦の出現をめぐって、イベントが発生するのだろうか？

◆◆潜水時に変型が可能だ。また、海底のダンジョンでは下のようなグラフィックも登場。



かつてない妖艶乱舞  
**召喚魔法**

幻界の住人をみずからの世界に呼び出し、敬服による統制によって意のままに操る召喚魔法。すべての面において前作を超える『FFV』は、この召喚魔法もパワーアップしている。新登場のフェニックスを加え、今回も頼もしい味方ばかりが勢ぞろいしているぞ。



◆海の神・リヴァイアサンは、世界を沈める大洪水を起こす力を持つ。召喚士の命に従って津波を起こしてくれるが、神であるために未熟な召喚士では呼び出せない。  
◆ドラゴンの王・バハムートは、死後その姿を幻獣に変えた。そして、その強大な力ゆえ幻獣の王となり、さらには宇宙に生を持つすべてを統べる存在にまでなった。



◆死してなおも武器や防具に魂を宿らせて戦い続ける勇敢な戦士。自分よりも強い戦士にのみ、その強大な力を貸す。

◆これが『FFV』で新登場するフェニックス。灼熱の炎であらゆるモンスターを焼き尽くす。不死鳥の名は伊達ではない。



**怒りの業火・メガフレア炸裂**



これが最後だ、もってけドロボウ! ジョブ大紹介<最終版>で!!

**侍**  
Samurai

刀と短剣を装備できる異国の剣士。取得アビリティには、敵を麻痺させる「みねうち」、手持ちのギルを投げて攻撃する「せになげ」、刀剣などによる攻撃をある確率で白刃取りすることができる「しらはざり」、刀を装備できるようになり、侍と同じ腕力になる「がたなそうび」、敵を一掃する「いあいぬき」がある。



◆「いあいぬき」は敵モンスターすべてに大ダメージを与える。侍の持つ能力を最大限に引き出した必殺技だ。

**バーサーカー**  
Berserker

敵モンスターが全滅するまで戦い続ける闘士。斧と短剣を装備することができる。取得アビリティには、つねに白魔法バーサクの魔法をかけたるときと同じ状態になる「バーサク」、斧を装備できるようになり、バーサーカーになったときと同じ腕力になる「おのそうび」がある。



◆バーサーカーは通常時であっても打撃系の攻撃力がめっぽう強い。「バーサク」があれば鬼に金棒だぞ。

**魔獣使い**  
Monster Trainer

敵モンスターを操ることができる調教師。鞭と短剣を装備できる。特殊アビリティには、敵をおとなしくさせる「なだめる」、敵を意のままに操る「あやつる」、鞭を装備できるようになり、魔獣使いと同じ腕力とす速さになる「むちそうび」、HPを自分の1/3まで減らした敵を捕獲する「ごらえん」があるぞ。



◆「あやつる」で操ったモンスターは、そのモンスターが直接攻撃を受けて、我に戻るまで命令できる。