

パワーエサ

エサ

モンスター

ワープ
ロード

スペシャル
ターゲット

巣

〽〽

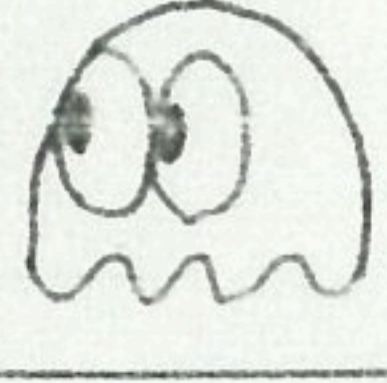
残りパックマン

パックマン

ラウンド表示

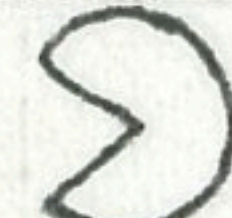
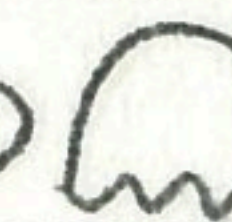
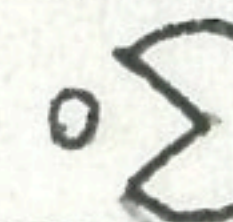
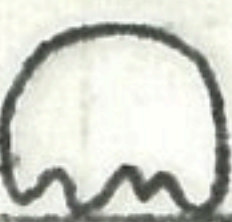
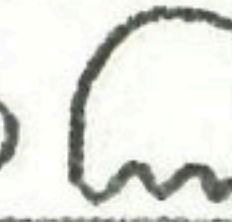
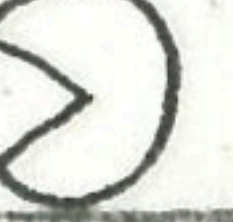
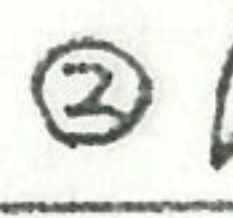
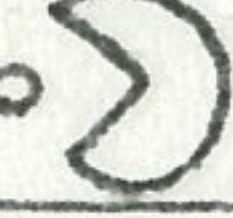
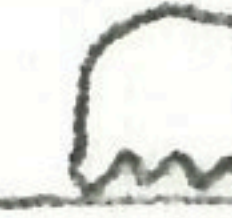
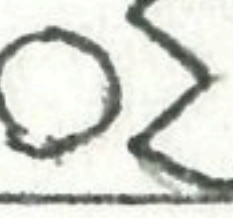
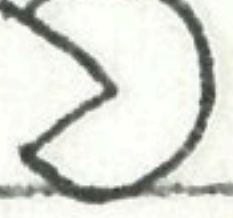
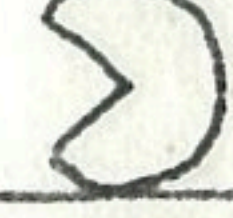
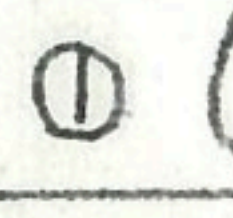
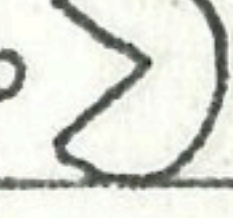
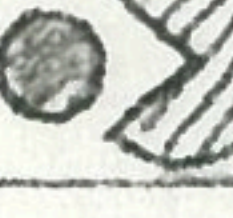
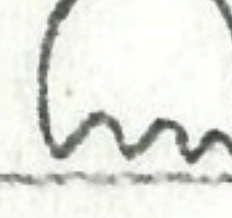
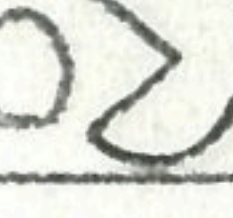
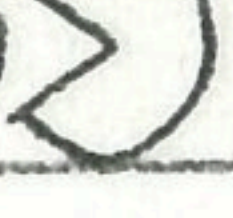
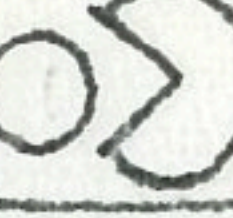
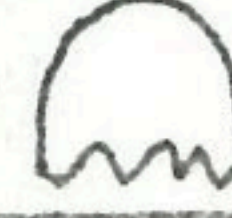
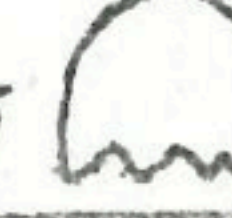
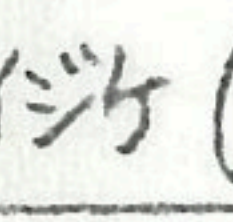
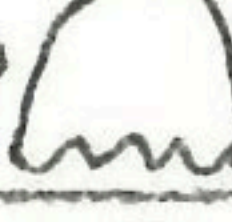
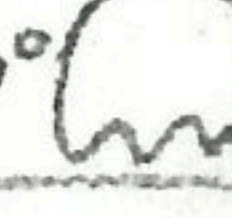
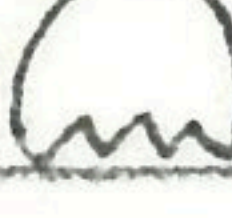
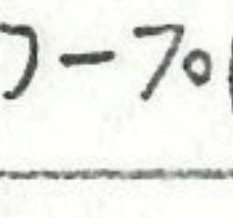
①-3 モンスター

- ・常に足元をヒラヒラ動かし、進む方向に目を向けながら、エサの上を通過して移動する。
- ・モンスターは、プレイフィールド中央の巣の中に3匹、巣の上に1匹の状態からスタートする。
- ・巣の中のモンスターは、パックマンを食べたエサ数によって巣より出てくる。(P.7 出現タイミング表)
クリア前にミスした場合は、出現タイミングシーケンスの途中からスタートする。
- また、パターンにより出現タイミングレベルも変化する。(P.5 難易度表)
- ・モンスターは出現タイミング表に従って、巣より出てくる他に、パックマンがエサを食べずにいる時間(ノーイートタイム)によっても、巣から出てくる。
- また、パターンによりその時間も変化する。(P.5 難易度表)
- ・4匹のモンスターは、それぞれ固有の性格(プレイフィールド上の動き)を持っている。

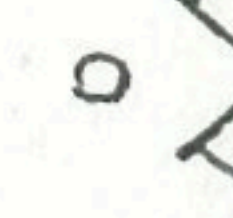
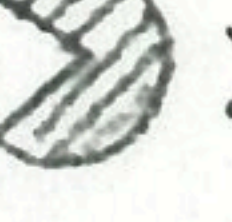
モンスター	波状攻撃の状態	
	攻撃中	休息中
 アカ	常に、パックマンのいるマス(8ドット×8ドット)を追う	プレイフィールド上の右上付近を動き回わる。
 ピンク	パックマンの口先の3つ先のマスを目差す。	〃 左上
 シアン	赤モンスターのパックマンを中心とする点対称のマスを目差す。	〃 右下
 オレンジ	パックマンから半径約130ドットの外では、アカモンスターの性格を持ち、半径内ではパックマンと無関係にランダムに動く。	〃 左下

- ・モンスターはパターンスタート時からカウントしている時間によって、波状攻撃的にパックマンを追いかける。(P.7 波状攻撃)
- ・ミスして新たにスタート(エサはそのまま)する時は、モンスター出現タイミングのシーケンスの途中から継続するのであるが、ミスバイパスシーケンスを別に通る。(P.7 出現タイミング表)

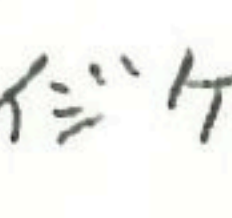
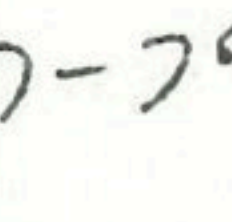
②-2 スピード表

スピード	スピード レベル			
	A	B	C	D
23				
22				
21			② 	② 
20			 ① 	① 
19		 ② 	①  	
18		 ① 		
17	② 	①  	①  	① 
16	 ① 			
15	①   	① 		① 
14				
13	① 			
12			イジケ 	
11		イジケ 		
10	イジケ 		ワ-フ° 	ワ-フ° 
9		ワ-フ° 		イジケ 
8	ワ-フ° 			
7				
6				
5				
4				
3				
2				
1				

※ パックマン

 : 何も食べていない時 ,  : エサを食べている時
 : パワーエサを食べている時 ,  : パワーエサを食べて逆転している時。

※ モンスター

 : 通常時 , ① or ②  : スパートした時
イジケ  : パックマンがパワーエサを食べて イジケた時 ,
ワ-フ°  : ワ-フロード 通過時。

※ スピード

スピードの数字は、1フレームに1ドット移動するスピードを“16”
として、2ドット移動を“32”として、他はそれに順じて分割。

スタートモード

