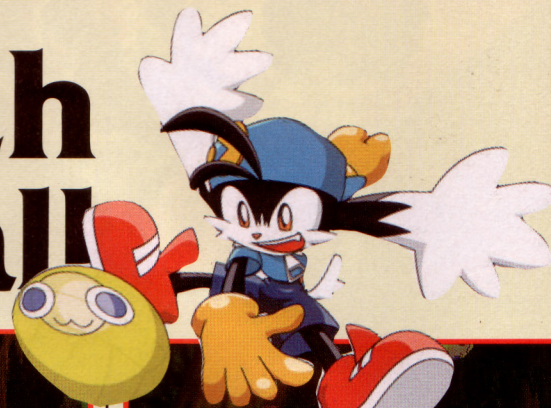
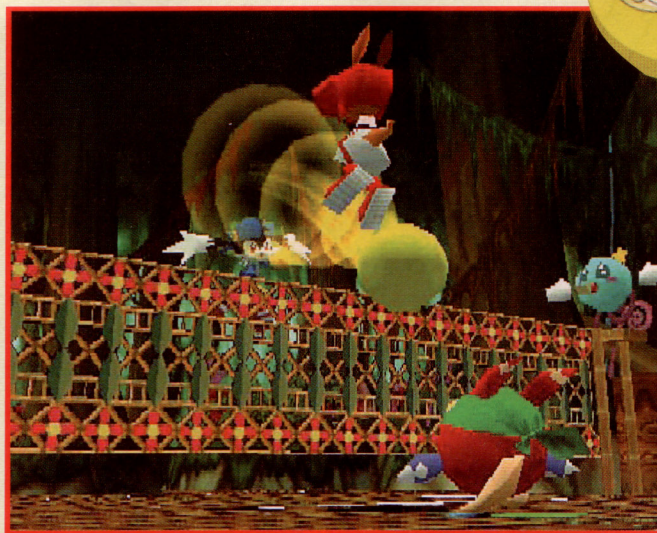


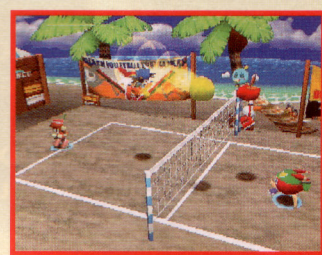
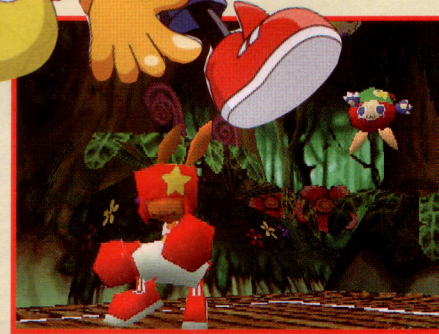
# Klonoa Beach VolleyBall



К сожалению, игры серии Klonoa никогда не могли добиться успеха, адекватного своему качеству. Восторги фанатов и журналистов - пожалуйста! Миллионные тиражи - ни в коем случае. Но, как и любая "фирменная" серия платформеров, Klonoa рано или поздно должна была обзавестись "сопутствующими" играми. Сейчас это время как раз настало.



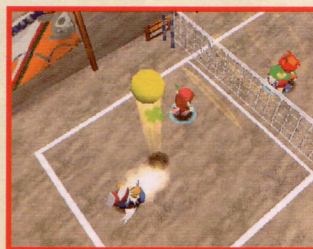
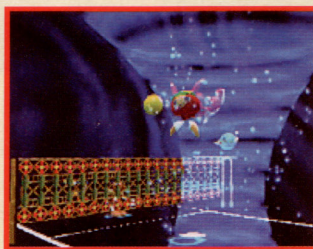
Удачный удар будет показан несколько раз с наиболее выгодной точки зрения. Нечто похожее можно наблюдать и в файтингах.



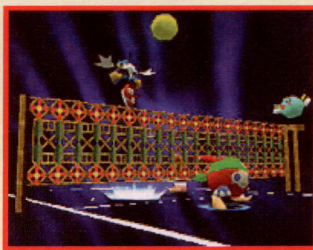
**Жанр:** sports  
**Издатель/Разработчик:** Namco/Namco  
**Количество игроков:** 1-4  
**Дата выхода:** 25 апреля 2002 года (Япония)



Жанр явно подбирался так, чтобы не конкурировать напрямую с Crash Bash или, скажем, Sonic Shuffle. Никаких мини-игр, картингов или веселых футболов, - разработчики остановились на довольно редком в играх виде спорта - пляжном волейболе, причем никаких дополнительных игровых режимов никто не обещает. Выбор платформы также обусловлен уклонением от конкуренции: на PS one сейчас слишком мало игр, чтобы потребители могли позволить себе крикнуть нос, да и работать с давно изуроченным железом намного проще. Разумеется, из всего этого не следует то, что разработчики решили схалтурить. Графика в Klonoa Beach Volleyball достойна всяческих похвал: яркое мультяшное 3D с четкими текстурами. Сразу проглядываются черты очень неплохого движка оригинальной игры. Разумеется, модели героев довольно угловаты по нынешним временам, но дизайнеры постарались на славу, так что даже владельцы PS2 на игру смогут взглянуть без опаски. И для пущей улады сердец фанатов разработчики использовали в проекте не только персонажей оригинальной Klonoa: Door to Phantomile, но и вышедших позднее Klonoa 2 (PS2) и Klonoa: Empire

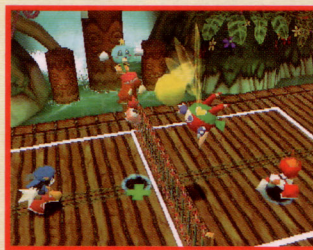


Но главная особенность KBV - возможность одновременной игры сразу четырех человек.



Перед вами — начало суперудара, а сверху — его последствия...

of Dreams (GBA), при этом еще и частично позаимствовав оттуда дизайн уровней - для большей узнаваемости игры. В результате далеко не везде увидите нормальную сетку, да и пляж может легко быть заменен бревенчатым помостом в сердце джунглей. Как видите, жанровая принадлежность проекта не должна смущать любителей веселых ("детских") игр. Управление интуитивно до безобразия: одной кнопкой атакуем, еще двумя пасуем. Обещают добавить специальные при-



Совсем не обязательно играть на пляже, можно и на бревнышках...

емы для каждого из героев, в результате чего игра может превратиться и в некое подобие боевых спортивных симуляторов от Technos. Вот только выполняться приемы будут не наборными комбинациями - вместо этого следует удачными бросками описать определенную траекторию, а остальное игра сделает за вас сама. Также слегка упрощены правила: очки будут приносить каждый удачный бросок вне зависимости от того, кто подавал.

Теперь об игроках. В названии игры не зря красуется Beach VolleyBall, так как правилами оригинала предусмотрены только по два спортсмена с каждой стороны. Но такое ограничение разработчикам только на руку. Во-первых, PS one вряд ли справится с полноценной командой, а во-вторых, намного проще управлять всего двумя героями, чем стандартными шестью. Но главная особенность Klonoa Beach Volleyball - возможность одновременной игры сразу четырех человек, естественно, через multitar. На данный момент веселый пляжный волейбол с героями из Klonoa уже появился в продаже в Японии, однако его отсутствие в чартах немного настораживает. Вполне возможно, что данные о его продажах еще просто не поступили в Сеть, а возможен и полный провал. Чего же ждать нам, российским геймерам? На американский релиз надеяться не стоит, а вот Европа вполне может порадовать нас скорым выходом игры. Тем более что в Старом Свете существует довольно стойкая тенденция издавать практически все стоящие японские проекты.

Константин Говорун