

Jojo's BIZARRE ADVENTURE

Jojo est avant tout un excellent manga et une série de six OAV, dont ont été tirés deux jeux d'arcade. Réjouissez-vous, puisque cette adaptation Dreamcast comporte les deux versions. Voici donc un titre de plus pour en mettre plein la tête à Switch !

Jojo est un jeu de baston en 2D dans la grande tradition de Capcom. Son originalité tient au fait que dans la série "animée", les héros utilisent leur "aura" pour se battre. Ce principe a bien sûr été repris pour ce jeu de baston. Chaque combattant a des coups "normaux" et des "spéciaux" qui font apparaître son aura. Vous pouvez aussi la faire apparaître, et la garder à votre côté ; ce qui permet de réaliser des coups doubles, puisque votre aura, comme votre ombre, répète vos coups. L'idéal étant de coincer l'adversaire entre vous et votre ombre pour le prendre en sandwich. Vous pouvez aussi prendre directement le contrôle de votre aura, mais, dans ce cas, vous laissez votre corps immobile et vulnérable. On notera un mode Story bien étoffé, avec quelques petits jeux d'action en sus. Dernier bon point : vous avez deux jeux pour le prix d'un, puisque les deux versions arcade sont incluses.



Ce personnage possède des coups très défensifs.

AVIS OUI, MAIS...

Rien à redire sur la qualité de cette conversion, elle est nickel, et en plus on a deux jeux... Non, le problème, c'est que le jeu d'arcade à la base n'est pas à la hauteur de ce qu'on attend d'une Dreamcast. Jojo est un bon petit jeu, mais dans le genre on peut trouver mieux sur DC. Cela dit, par rapport à la version Playstation, on voit la différence. Mais, même si on sait que les graphismes ne font pas tout, quand une nouvelle console sort, on veut en prendre plein les yeux...



PANDA



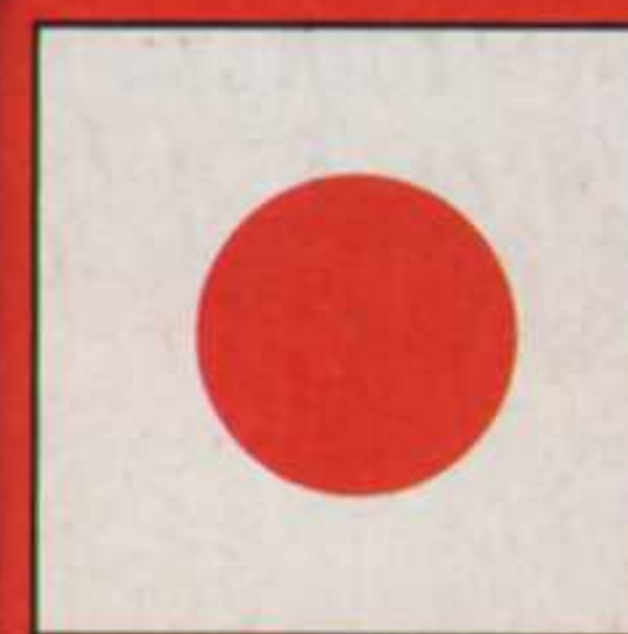
Jojo n'a pas de coup à distance, mais au corps à corps il assure grave !



Il y a un bon paquet de coups différents.



Classiquement, une barre de Power se charge, permettant de réaliser des Furies.



- Version : IMPORT
- Dialogues : -
- Textes : JAPONAIS

- Développeur : CAPCOM
- Éditeur : CAPCOM
- BASTON
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Sauvegarde : OUI
- Compatible : -

PRESENTATION

Une présentation sous forme d'images fixes... **80%**

GRAPHISMES

Identiques à la version arcade. Un peu légers pour de la DC. **84%**

ANIMATION

Rapide. Les mouvements auraient pu être mieux décomposés. **86%**

MUSIQUE

Très classique. **83%**

BRUITAGES

Quelques bonnes digitalisations vocales pour les coups spéciaux. **84%**

DUREE DE VIE

A deux, on s'amuse bien. **93%**

JOUABILITE

Pour le maîtriser totalement, il faut un sacré entraînement. **84%**

INTERET

Jojo est un bon petit jeu de baston 2D, mais avec la DC on devient exigeants. **83%**