

KLONOA 2: LUNATEA'S VEIL

Олег Кафаров

На прошедшей недавно в Японии игровой выставке Tokyo Game Show внимание многих посетителей было приковано, безусловно, к новой платформе от Sony, а также к тем играм для нее, которые планируются к выходу в ближайшее время. Японское издательство Namco, которое, как известно, активно поддерживает PS2, представило на выставке несколько достаточно впечатляющих игр. Помимо проектов, которые она готовит на PS2 (а среди них Moto GP, Seven, Tales of Eternia, Khamrai), достаточно неожиданно для всех она заявила о выходе в марте 2001 года сиквела одной из своих некогда популярных игр, а именно Klonoa 2: Lunatea's Veil.

Сюжет игры достаточно прост: главный герой в лице некоего существа, которое отдаленно напоминает кота с длинными ушами, должен спасти свой сказочный мир от сил зла. В мире, в который попадает Клоноа, все зависит от четырех колоколов, которые поддерживают в нем гармонию и защищают от зла. Но неожиданно для всех появляется пятый, черный колокол, который вносит в мир хаос. И, как вы уже, наверное, догадались, судьба Лунатеи находится в руках Клоноа. Стоит от-

метить, что создатели игры не слишком старались изобрести нечто особенное, не обременяли себя выдумыванием запутанного сюжета и сотворили просто классическую аркаду. Мир игры чем-то напоминает Pandemonium — ваша главная задача состоит в том, чтобы по порядку пройти, пробежать или пролететь слева направо один из двадцати четырех уровней, уничтожая на своем пути несметное количество врагов и наслаждаясь красотой уровней. А они, поверьте, того стоят: парящие в воздухе светлячки в темном лесу, опустошенные поля битв, панорамы городов и маленьких деревень и, конечно, сами герои игры. Кстати, о героях: помимо Кло-

ноа, который попадает в мир Лунатеи достаточно оригинальным способом: просто-напросто падает с неба в море, на своем пути вы также встретите Лоло, юную жрицу храма, а также ее друга и помощника Попку. Именно Лоло первая находит выброшенного на берег Клоноа. И хотя, по всей видимости, играть за Лоло мы не сможем, в сюжете игры она будет занимать не последнее место, помогая нашему герою на его пути. Именно этим героям предстоит рука об руку покорить все 24 уровня игры, сражаясь за утерянную гармонию мира. Все уровни объединены единым сюжетом, о развитии которого вы будете узнавать из неких озвучен-



Классический для платформенных аркад сбор бонусов в Klonoa 2 станет едва ли не основополагающим в игровом процессе.



ДОСЬЕ

Платформа: PlayStation 2
Жанр: Dramatic Arcade
Издатель: Namco **Разработчик:** Namco
Онлайн: www.namco.com
Дата выхода: Март 2001



Судя по всему, очередное творение Namco покорило поклонников жанра весьма своеобразным игровым дизайном.



видели в Jet Set Radio: персонажи игры, да и некоторые другие объекты выглядят достаточно по-мультяшному. Автоматическая камера, которая старается показывать все происходящее с наилучшей стороны, до конца явно не доработана, что привнесит в игровой процесс несколько неприятных моментов.

С точки зрения графического исполнения игра, конечно, не безупречна: иногда заметна некоторая угловатость предметов, создается впечатление, что команда разработчиков не ставила перед собой цель выжать из платформы все ее ресурсы и убить наповал всех игроков невиданной красотой графики. Она отдаленно напоминает то, что мы

В заключение стоит отметить, что Klonoa 2 довольно сильно напоминает своего предшественника: все те же симпатичные уровни, которые, благодаря ранее недостижимым мощностям PS2, стали выглядеть еще более привлекательно, все тот же увлекательный игровой процесс. С моей точки зрения, игра рассчитана больше на детей, чем на более взрослую аудиторию: она выглядит не более, чем просто красивая сказка. Тем не менее, эта игра — хорошее начало Namco для освоения Playstation2. Так что давайте наберемся терпения и дождемся весны — именно тогда все мы сможем по достоинству