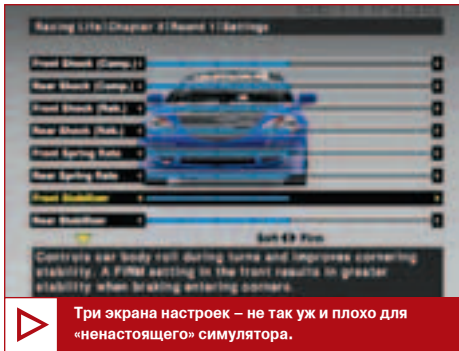




■ ПЛАТФОРМА: PlayStation 2, GameCube, Xbox ■ ЖАНР: racing
 ■ ИЗДАТЕЛЬ: Electronic Arts ■ РАЗРАБОТЧИК: Namco
 ■ КОЛИЧЕСТВО ИГРОКОВ: до 2

<http://www.racing-evolution.com/>



▶ Три экрана настроек – не так уж и плохо для «ненастоящего» симулятора.



▶ Перед каждым заездом камера наглядно демонстрирует местные красоты.

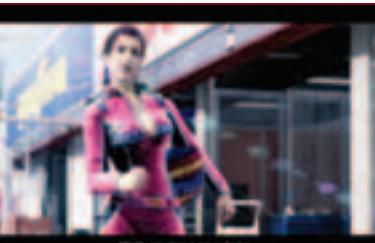


▶ Подобные эффектные сцены в R: Racing Evolution на самом деле редки – этот скриншот предоставлен прессе издателем. Но все честно: и модельки машин, и зрители на заднем плане в игре именно таковы.

ДЕЛО КУДЦОВ ЖИВЕТ!



Идея, впервые примененная в Metropolis Street Racer, кочует теперь из одной игры в другую. Мало просто выиграть гонку, надо сделать это еще и красиво! За каждые «правильные» действия вам начисляют очки, так что есть стимул проходить повороты чисто, не врезаться в машины соперников (к слову, в R: Racing нет никакой модели повреждений, даже скорость почти не снижается от столкновений!) и вообще водить автомобиль красиво. А прошедшие апгрейд (на него заработанное и тратится) «тачки» позволят в следующий раз победить всех еще более эффектно!



▶ Джина не любит Рен-тян, она плохая. Наверное.

R: RACING EVOLUTION

ПУТИ ЭВОЛЮЦИИ НЕИСПОВЕДИМЫ

КОНСТАНТИН «WREN» ГОВОРУН
wren@gameland.ru

В последние годы компания Namco известна в основном своими файтингами Tekken и Soul Calibur, не забываем мы и о RPG – сериалы Xenosaga и Tales ценятся ничуть не меньше, чем Final Fantasy и Breath of Fire. Но ведь когда-то все владельцы PS one с упоением играли в гонки Ridge Racer и даже представить себе не могли, что на следующей консоли от Sony появятся другие лидеры жанра. Кому понравился Ridge Racer V? Нет, давайте расширим вопрос: где клоны RR, куда подевались простые аркадные гонки без особых изысков, идеально подходящие неприятной публике? Их нет – остались либо футуристичные F-Zero, либо все более уходящие в сторону симуляторов Gran Turismo и Project Gotham Racing. Причем каждый успешный проект непременно имеет несколько фирменных «фишек», обычные «хорошие гонки» уже не ценятся, ибо успели надоесть хуже горькой редьки. Разработчики R: Racing Evolution не

сидели все последние годы на необитаемом острове, посему в своей новой игре постарались учесть все требования геймеров. И именно поэтому игра не называется Ridge Racer VI.

▶ ЗНАКОМИМСЯ С РЕН-ТЯН

Самое заметное нововведение: в игре вам доведется покатасть на настоящих машинах. Лицензий, конечно, Namco накупила не так много, как Sony для GT4, но неспециалисту и их будет вполне достаточно. Часть трасс также смоделирована по образцу и подобию настоящих, однако есть и выдуманные. Впрочем, на деле более важно другое. Подобно Pro Race Driver, R: Racing Evolution обладает сюжетным режимом. Многие обозреватели отнеслись к нему скептически, но для геймера-казуала, не являющегося хардкорным поклонником гонок и не желающего играть в онлайн, это

идеальный вариант. Ведь если той же Namco удалось создать сюжетно-ориентированный авиасимулятор (сериал Ace Combat), то почему бы не проверить ту же штуку и с еще одним якобы непригодным для этого жанром? В режиме Racing Life мы знакомимся с девушкой-водителем, таланты которой были случайно замечены специалистами по автогонкам. Имя ее – Рена Хаято, но мне почему-то проще звать ее Рен-тян, благо японская внешность располагает. Поверьте, общаться с ней очень приятно.

▶ ВСЕ-В-ОДНОМ

В R: Racing Evolution можно участвовать чуть ли не во всех вариантах гонок – от кольцевых в духе NASCAR до уличных а-ля Project Gotham Racing, от раллийных до драг-рейсинга. Но зачем самостоятельно бродить по меню и выбирать себе блюдо по вкусу, когда

НАПУГАЕМ ГАДА



У ВОДИТЕЛЕЙ НЕРВЫ ВЕДЬ НЕ ЖЕЛЕЗНЫЕ!

Говоря об R: Racing Evolution, нельзя забывать об использованном здесь ноу-хау – линейке «паники» водителя. Чтобы обогнать соперника, достаточно сесть ему на хвост. Он начнет нервничать (линейка заполняется) и в конце концов сделает ошибку, после чего останется только с ветерком проехать мимо. Навер-

ное, это интересно и свежо, но в отличие от реализованного в Gran Turismo 4 эффекта воздушной ямы, имеет слабое отношение к реальным гонкам. Скептически настроенный геймер может и вовсе заявить, что вся задумка призвана лишь замаскировать огрехи AI. Такая точка зрения имеет право на жизнь.

— ХУЖЕ, ЧЕМ

Project Gotham Racing 2

|| НЕ ПОХОЖА НА

Ridge Racer V

ХОРОШАЯ ИГРА, КОТОРАЯ ПЫТАЕТСЯ УГОДИТЬ ВСЕМ, НО НЕ ДОТЯГИВАЕТ ДО СТАТУСА МЕГАХИТА.

ВЕРДИКТ



ЗАВОДИТ!



7.0

НАША
ОЦЕНКА

МЫСЛИ ВСЛУХ

Плюсы

Отличная графика, хороший дизайн трасс, настоящие автомобили, удобное управление, обилие игровых режимов.

Минусы

По многим параметрам игра отстает и от Gran Turismo 4, и от специализированных симуляторов вроде WRC.

Отличный выбор для тех, кто играет в гонки лишь время от времени. Хорошая игра, пусть и не лучшая в жанре.

RAC-MAN VS.



ПРЕЛЕСТЬ ВЕРСИИ ДЛЯ GAMECUBE

Серьезное различие между вариантами R: Racing Evolution для разных платформ лишь одно: владельцы консоли от Nintendo получают бесплатный бонус в виде игры Pac-Man Vs., сетевой адаптации оригинального хита, разработанной при участии Сигэру Миямото! В ней одному из геймеров предлагается

стать собственно колобком, поедая точки, а остальные же трое управляют призраками (они видят лишь часть игрового поля, и поэтому поймать добычу не так-то просто). Яркая мультяшная графика и незабываемый юмор делают Pac-Man Vs. отличным выбором для любой вечеринки.

можно, отыгрывая роль Рен-тян, опробовать заранее подготовленный разработчиками комплект в виде Racing Life? Приключения девушки растягиваются на более чем десяток глав, в рамках каждой из которых предстоит участие в некоем локальном чемпионате. Время от времени появляются небольшие, но исключительно качественные CG-ролики, проясняющие детали сюжета. Есть у Рен-тян и очаровательная соперница Джина, считающая, что ваши наниматели «разрушают спортивный дух гонок». Так ли это, вы выясните в конце игры. Сюжетные ролики не напрягают, не отвлекают от игрового процесса, но чуть-чуть прибавляют вам волю к победе. Переговоры между водителями во время гонок изящно подчеркивают отношения между ними вне трассы, а инструкции тренера наводят на мысли о том, что, быть может, Джина и права.

ВСЕ В КУСТЫ!

Графический движок R: Racing не слишком силен по меркам игр последнего поколения, но работа дизайнеров с лихвой это компенсирует. Ирония в том, что если почти во всех гонках геймплей выглядит значительно сим-

патичнее, чем собственно игровой процесс, то в R: Racing все графические объекты на трассе расставлены так, чтобы именно во время гонок они выглядели наиболее эффектно. Особенно это касается деревьев с кустами – ландшафт вокруг трасс просто завораживает, лучшего нигде еще не видел. Зрители представлены «картонными фигурками», но в отличие от Gran Turismo 4 Prologue, не воспринимаются как дешевая декорация. С городскими локациями дело обстоит чуть хуже – ничего запоминающегося и эффектного, обычные коричневые домишки в деревнях и серые небоскребы в мегаполисах.

ГОНКИ НА АВТОПИЛОТЕ?

К автоматической коробке передач любители гонок уже давно привыкли, редко возникает желание самостоятельно переключать скорости. Но педаль тормоза – это святое, грамотное прохождение поворотов – чуть ли не

единственный навык, который требуется приобретать по мере прохождения игры. Но вот в R: Racing Evolution по умолчанию включен режим автоматического торможения. Это означает, что все повороты можно проходить, не отпуская газ. Вообще. Компьютер сам все сделает за вас. При желании можно лишь чуть-чуть сбавлять скорость (не пользуясь при этом тормозом, иначе почти наверняка вас занесет).

Интересно, что отношение к игре в целом зависит исключительно от того, нравится ли вам вышеописанная конкретная фишка. R: Racing Evolution – идеальная игра для людей, не являющихся фанатами гонок. Она красива, она проста и доступна, но при этом не лишена симуляторных изысков. Даже отсутствие режима обучения, за которое игру критиковали многие западные обозреватели, вполне оправдано – я бы лично никогда не сел за гонки, где требовалось бы уделить более получаса тренировочным миссиям. С другой стороны, возможности по настройке и апгрейду автомобилей достаточно богаты, и по мере прохождения я постепенно понимал, как ими пользоваться. Конечно, раллийный режим здесь хуже, чем в WRC3, а кольцевые гонки – чем в специализированных симуляторах, да и ощущения скорости в духе старых Ridge Racer почему-то нет. Но если вам хочется иметь дома одну игру жанра racing, а Gran Turismo по каким-то причинам вас не устраивает (ленью ждать четвертую часть?), то R: Racing Evolution вполне подойдет. ■

В R: RACING EVOLUTION ПО УМОЛЧАНИЮ ВКЛЮЧЕН РЕЖИМ АВТОМАТИЧЕСКОГО ТОРМОЖЕНИЯ. ЭТО ОЗНАЧАЕТ, ЧТО ВСЕ ПОВОРОТЫ МОЖНО ПРОХОДИТЬ, НЕ ОТПУСКАЯ ГАЗ. ВООБЩЕ.



Типичный провинциальный городок. Коров, правда, я здесь не заметил.



Не бойтесь, этот Fiat только с виду неказист, на деле же он может показать кузькину мать даже



Сетевого режима нет, однако погонять вдвоем можно и в режиме split-screen. Впрочем, R: Racing – в первую очередь игра однопользовательская, это следует обязательно учитывать при покупке.