

# Klonoa 2 Lunatea's Veil

(titre provisoire)

Éditeur : Namco  
Machine : PlayStation 2  
Sortie au Japon : Premier trimestre 2001  
Sortie en Europe : Courant 2001

Klonoa premier du nom avait été salué par la presse (nous) mais pas tellement par les acheteurs (vous). En sera-t-il de même avec ce nouveau volet, techniquement superbe ?

Un gros ennemi devant lequel la témérité ne paye pas forcément. Heureusement, on pourra l'attirer plus loin et le capturer avec l'anneau...



Les éclairages dans cette grotte végétale sont de toute beauté, offrant une pénombre de jade.

Une distance d'affichage impressionnante, qui permet les travellings les plus fous lors des sauts.



**N**ous revoici donc en train de vous parler de l'un des titres les plus marquants du dernier Tokyo Game Show 2000, d'un point de vue technique du moins. Bien entendu, nous n'avons pas suffisamment joué au produit (ben oui, debout, dans le bruit et sur un demi-niveau, c'est pas évident) pour vous en parler en termes de longévité ou d'intérêt, mais techniquement, il faut avouer que cela écrase pas mal de productions PS2, que l'on avait applaudies quelques mois auparavant. Le petit chiot Klonoa avait déjà fait le bonheur des possesseurs de PlayStation première du nom, ou presque. S'étant écoulé à seulement 10 000 exemplaires en France, ce qui représente vraiment un petit chiffre, le jeu n'a pas connu un succès beaucoup plus important dans des pays comme le Japon ou les Etats-Unis. Pourtant, la faute n'incombait pas à la qualité du soft, mais à chaque fois il s'est malencontreusement retrouvé face à de gros produits tel que Gran Turismo par exemple. Heureusement, il est aujourd'hui, grâce à des graphismes exceptionnels, et profitant aussi du manque de jeux de qualité sur PS2, sous les feux de la rampe.

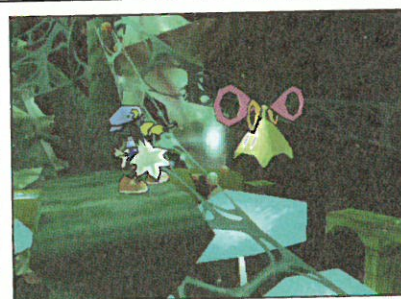
## Un chiot dans le mixer...

Cette fois-ci, notre chiot en salopette est devenu un petit chien, un peu plus débrouillard mais au goût vestimentaire toujours aussi peu sûr. Aaah Lenine, réveille-toi ! En plus de se trimbaler constamment avec son petit anneau qui lui permet de saisir des ennemis et, au choix, de les balancer sur d'autres ennemis ou de s'en servir comme tremplin pour sauter plus haut, notre chiot, qui a aussi grandi au niveau des oreilles, pourra cette fois planer grâce à elles. Le voilà donc capable de franchir de grands précipices d'un coup de pavillon. Pour ce qui est de la réalisation, on se retrouve devant un moteur 3D rapide et puissant comme diraient certains. On retrouve aussi le fameux style

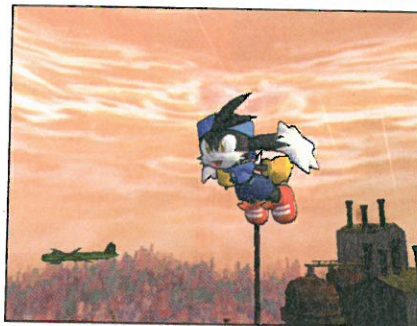
## Un style graphique inspiré par Jet Set Radio



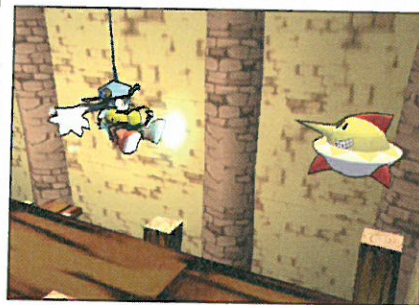
Comme dans le premier volet, les angles de caméra sont judicieusement choisis pour souligner l'action. Les actions du petit Klonoa n'en deviennent que plus Matrixéenne



graphique du nom moins fameux : Jet Set Radio sur Dreamcast (foncez lire le test de Julo. Prononcez Zulo), le Manga Dimension. Ce style qui, je le répète, consiste ici à envelopper un corps en 3D d'un trait noir quelle que soit sa position par rapport à la caméra, pour lui donner un aspect « cartoon » et donc « dessiné ». Au niveau de l'animation, on se retrouve là aussi devant une tuerie, puisque la distance d'affichage est carrément incroyable. On a donc le petit Klonoa qui vole à une centaine de mètres, avec en contrebas un paysage entièrement dessiné, qui ne disparaît et n'apparaît pas au gré des humeurs du processeur chargé de lourds calculs. Prévu pour sortir d'ici le mois de mars 2001 au Japon (les veinards), Klonoa 2 Lunatea's Veil sera donc absent de la ronde des hits de Noël. Cela dit, ça lui permettra, cette fois, de ne pas tomber nez à nez avec des titres comme SSX ou Tekken Tag, qui risqueraient aisément de lui faire de l'ombre ! Un jeu qu'ici en tout cas, nous attendons avec une certaine impatience.



Grâce à ses grandes oreilles, Klonoa peut planer un certain temps.

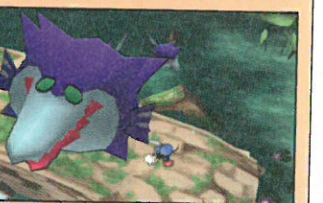
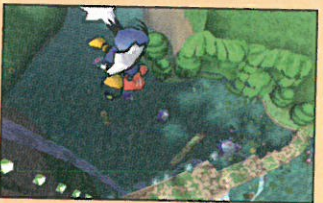
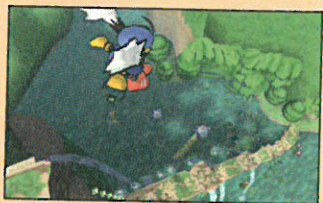


« Oui, oui, moi aussi : le top des tops des vedettes ! ».

## Le plus beau jeu de la PlayStation 2

## Profondeur de champ

Pour vous démontrer la grande puissance d'affichage du moteur 3D de Klonoa 2, nous avons effectué pour vous, un petit montage photo d'une chute de plusieurs dizaines de mètres dans le niveau de la jungle amazonienne. Saisissant non ?



... à chipoter, c'est vraiment sublime !



News