

今回は面白さを倍加させる3つの要素、新キャラクターなどを一挙に紹介。さらに「クロノア」をプレイした人々を包む感動の源とは何か、「2」のテーマなどを制作者に直撃インタビュー!!

PS2

■3Dドラマティックアクション ■価格¥6,800
 ■ナムコ ■メモリーカード容量370KB以上
 ■3月22日発売予定

走れクロノア!!
 君を待つ世界のもとへ

風のクロノア2

“世界が望んだ忘れもの”

口口

ルーナティアの巫女見習いである口口は、ちよっぴり自分に自信がもてない女の子。そんな彼女がクロノアのリングに宿り、彼をささえて世界を救う旅に身を投じる。彼女の志が実を結ぶのかはプレイヤーの腕次第。

クロノア

ご存知、風の子、元気いっぱい少年だ。前作の最後で虚空に吸い込まれてしまった彼は、今回ルーナティアの地に導かれそこで冒険をすることになる。漂流の期間が長かったため(?)か、等身も大きくなって、ちょっと頼もしい感じのルックスに変身!!



バグン：ウム、それでは、まず大巫女の元に行き、巫女の話をさすからがよい。
 口口：巫女の証…私が…



サポートモードでピンチを突破



驚愕!? ポプカは究極のお助けキャラだった!!

これまで口口のお目付役という紹介の仕方しかしていなかったポプカだが、実はゲームそのものに深くかかわるキャラであることが判明!! 彼の役割はクロノアのサポート係だったのだ。右の写真を見てほしい。足場から足場へとジャンプするクロノアが、あわや奈落の底へ落下……というその瞬間に、ポプカが踏み台がわりになっているのわかるだろうか。

プレイ中に2P側のコントローラのスタートボタンを押すとポプカがクロノアの後ろにびったりとつき添ってくれるのだ。あとはピンチのときにタイミングよく2P側コントローラの□もしくは○ボタンを押せばOK!! これで難所も楽々クリアできるはず。サポートは障害物の突破にも使える。

サポートでジャンプ

ジャンプがゲームの肝である「クロノア」にとって、着地の成功は死活問題。ポプカによる「サポートジャンプ」は、もしミスしてしまったら……という恐怖を大幅に軽減してくれる。今度の冒険に必須なのは、知恵と勇気と2Pサポート、といったところ。



▲クロノアの後ろをついてくるポプカが、スィーッと降下してみずから足場になり、ジャンプを助ける。クロノアを相当な高さまではじき返しているのわかるだろう。

障害物を乗り越えて

サポートモードは足場を踏み外した場合のみには使えない。例えば道をふさぐジャイアントムウなどの巨大キャラを飛び越える際にも有効だ。彼らを倒すには相応のリスクが伴うわけだから、それを軽減させられるというのは非常にありがたい。



▲通過待ちをしったり倒すために手間を踏んだりせねばならない巨大キャラも、サポートで飛び越えてしまえば……。



タット

前作の小悪党キャラ・ジョーカーを上まわるお気楽さて、物語を引っかきまわすタット。一応レオリナの使い魔なのだが、その使命感のなさ、無節操な雰囲気はネコ型ゆえ(?)の気まぐれか。なぜかクロノアにひと目惚れしている。

ポプカ

口口のお目付役をするポプカだが、実際のゲーム中ではお助けキャラとして大活躍することが発覚。だてに珍道中をキメ込んでいるわけではないと思われたが……やはり、実はタダ者ではないのでは??



バクジ……この国にも属さぬ謎の種が……(5つめの鐘)が、この世界に生まれ出ようとしているのだ。

バクジ

5つめの鐘が出現することを予言した謎の予言者。今回のクロノアの冒険は彼の要請とすることもできる。時にクロノアたちに助言を与え、進むべき道を示してくれる人。

レオリナ

飛空艇を操る女空賊。今のところその目的も正体もはっきりとはしていない。ただ、4つの鐘によって平和が保たれているルーナティアに5つめの鐘を出現させて、その均衡を破ろうとしていることだけは確かだ。



アクションボタンでカッコよく

プレイを自分で演出 クロノアがポーズをキメる!!

「2」で追加された新機軸のひとつがこのアクションボタンである。例えば大砲で撃ち出されて空を飛んでいるときに、L1もしくはL2ボタンを押すとあら不思議!? クロノアが体を丸めてクルクルと回転するのである。同様にフロートボードに乗っているときや、待機中などにも様々なアクション、ポーズをとらせることが可能なのだ。絶対絶命に見えるピンチのときに、ポーズをキメて余裕をアピール……なんて遊び方もできてしまう。

▶アップになってもまだ回転、回転!! 目はまわらないのかな?

▼アクションボタンを押すとご覧のとおり。体を丸めてクルクルと回転!!



▲プレイヤーはただ呆然と、飛んで行くクロノアの絵を見せられるワケではないのだ。カッコいい飛行シーンを演出できるのである。

飛行中に縦回転!!

▶ドカン、と大砲で撃ち出されるクロノア。



▶いつもならまっすぐ前を向いて飛ぶはずだが……



▶フロートボードでさっそうと進むクロノア。体がががめて……



▶一方の手でボードをつかみ左手を帽子にかけた。いったい何を?



帽子を取って、キメ!!

ボードで回転も朝メシ前

▼今度は背中からのショット。ここからどんなアクションに移行するというのか?



▶ボードの前後をつかんで右方向に回転!! 水しぶきが上がる。



▼障害物の寸前でこのようなアクションを出して、スリルを倍加させる、という楽しみ方も考えられる。



▲帽子を取って、はいポーズ。ワフー!! という声が聞こえてきそうな感じ。

▶さした体をひねるクロノア。視線にも注目が集まる!!

世界マップで遊び尽くす

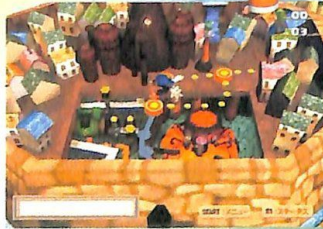
ビジョンを選べる あと戻りもできる!?

今回の「2」も、これまでのクロノアと同様にステージは「ビジョン」と呼ばれる。世界マップとは、そのビジョンとビジョンをつなぐマップのことである。「2」ではひとつのビジョンをクリアすると、次にどのビジョンに進むのかをこの世界マップで選択できるのだ!!

苦手なビジョンがあれば、別のビジョンから迂回してみる、もしくはボス戦の前に、以前のビジョンに戻って修行し直すといったことが可能になったのである。もちろん夢のかけらを回収しなおして、クロノアの残数を増やすのだってOKだ。

とにかくこれでアクションが苦手な人でも行き詰まる確率はグンと減少するはず。

▶右の写真を見ても、ひとつのビジョンから次に進める道がふたつあることがわかる。一方をどうしても攻略できなければ、もう一方を選んでしまってもかまわないのだ。



体験版を50名様に プレゼント

さて発売をいよいよ1カ月後に控えた「クロノア2」、一刻でも早くこの胸躍る冒険を楽しみたい、というあなたに「泪の海」と「ジャングルスライダー」の2ステージを遊べる体験版をプレゼント!! 詳しくは186ページの応募要領をご覧ください。



▶アクションボタンの面白さも十分に体験できるのだ!!

