

ファミコン新聞

発売元/ファミコン通信編集部
株式会社アスキー
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
電話番号03・3486・7111(大代表)
【第63号】
平成4年12月4日発行

スタート直後の村でお目にかかれるぞ

先週号のFF新聞でお伝えしたオープニング。そのあとのイベントがひととおり終わると、バツ

『V』のトレーニングルームが進化 初公開! 初心者の館だ!

『FFV』で最初に訪れる、ツール村の一角にある館。これこそが、『FF』初心者のために設けられた、その名もズバリ初心者の館なのだ。

私たちは船でツール村の村へ向かうことになる。この村の南西に位置する建物が「初心者の館」だ。ここではRPGの基本的な心構えから、『FFV』ならではのシステムの情報まで、あらゆることを教えてくれる。言ってみれば、『FFIV』のパロン城にあったトレーニングルームと、『FFIVイーजीタイプ』を足したようなものだ。



▲おじさんが、初心者の館へ連れてってくれる。歩いても行けるんだけどね。



▲と聞かれるので、「はい」と答えよう。「いいえ」と答えると追い出されちゃうぞ。

『V』ならではの情報もここで得られるのだ。ちゃんと聞け

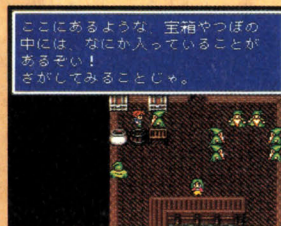
隠し通路

普通に通ったんじゃわからない隠し通路。こんなふうには、一見取れっこない宝箱があったら、隠し通路の存在を疑おう。シーフになるのもひとつの方法。



宝箱・つぼ

ま、これは『FF』に限らず、RPGではおなじみの事項だよな。でも、『FF』の場合は宝箱だけでなく、草むらのなかになんかにも何かあるから注意。



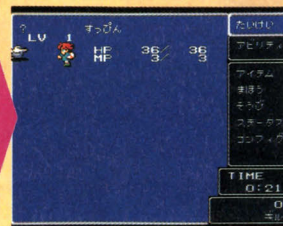
特殊な宝箱

ひーん、こんなプレゼントいらないよー。でも、モンスターが潜んでいる宝箱って、貴重な武器だのアイテムだのが入っていることが多いですねえ。



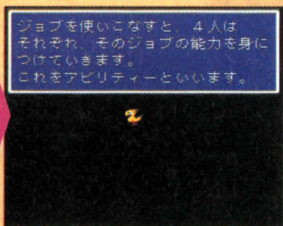
隊形

ジジイの話や聞くと、この画面がぱっと出てきて、自動的にカーソルが動き出す。デモで見せてくれるってわけですね。どこまで親切なんでしょう。



アビリティシステム

そして、『V』で初登場のアビリティシステムについても説明してくれる。これは絶対に聞いておいたほうがいいので、初心者じゃなくても必ず立ち寄れ。



アビリティの内容

アビリティとは能力のこと。'ジャンプ'や'かくれる'など、おなじみのものもあれば、『V』で初登場のものもある。それらの説明をしてくれるぞ。



戦闘に大きな影響を及ぼす

ステータス異常にも新しいモノが

知ってる人も
もう一度おさらい

前ページで紹介した初心者の館で、「え?」と思う情報を手に入れるハズ。「ろうか?」になっているって何だろう、と思うでしょ? これ、じつは石化やマヒと同じく、戦闘中のステータス異常の一種なのだ。特殊攻撃を仕掛けてくる敵にやられると、老化という現象に陥ってしまい、体力がどんどん減っていってしまう、というわけ。老化は今回初登場のステータス

異常だけど、もうひとつ今回初登場のものがある。その名もゾンビ。敵の攻撃を受けて、HPがゼロになっているはずなのに、くるりと向きを変えて、なんと味方を攻撃しはじめる。ゾンビと化したキャラをよく見ると、青ざめていて無表情。ひえ〜って感じなのだ。ちなみに老化は戦闘が終わるともとの状態に戻るけど、ゾンビは戦闘が終わってもそのまま。アイテム「せいすいづ」を使っても戻すしかない。ダンジョンや塔に入るまえに、せいすいづを買っておこう。

初登場のステータス異常はコレだ!

頭が白くなったら、「ろうか」になっているということじゃ。どんどん、能力値が下がっていくぞい。

◀老化

●老化の状態に陥ると、加速度的に体力が衰えてゆく。エスナの魔法でもとに戻るとはいえ、主力となるキャラがくろうと痛い。



●白髪が生えて、頭が白くなっているのがわかる。この状態になったら、早目にエスナをかけてもとに戻せ。

◀ゾンビ



●生き返るのではなく、戦闘不能状態のまま体をあやつられて、強制的に戦闘に参加させられるのだから始末が悪い。この状態は、一刻も早くもとに戻さないと、身体機能がじょじょに衰えてゆき、最後には二度と生き返らなくなってしまう。エスナの魔法じゃ効かないぞ。

そのほかにも、従来どおりのステータス異常がごぞいます

戦闘終了と同時に回復するもの

沈黙 サイレスの魔法を受けた状態。白、黒、時空などジャンルにこだわらず、すべての魔法を唱えることができなくなってしまうのだ。

睡眠 スリブルの魔法を受けた状態。戦闘中に眠ってしまう。敵、味方を問わず直接攻撃を受けると目が覚める。攻撃力の弱い味方に攻撃させよう。

マヒ 神経が麻痺した状態で、一定時間身体を動かすことができなくなる。攻撃はもちろん、魔法を唱えることもできない。もとに戻るまでの時間は比較的早い。

混乱 身体の向きを変え、味方を攻撃しはじめる。いわば敵にあやつられている状態。一時的な精神の錯乱なので、睡眠と同じく、直接攻撃を受けると正気に戻る。

戦闘が終了しても回復しないもの

戦闘不能 その名のとおり、戦闘ができなくなった状態。瀕死の状態と考えてもよい。レイズの魔法、薬師のアビリティ蘇生、フェニックスの尾のどれかで正常に戻る。

毒 ポイズンの魔法を受けた状態。体内に毒素が入り込み、じょじょに身体を侵す。毒消しがあれば、体内の毒を中和することができる。

暗闇 視神経に異常をきたし、視界が闇に覆われ、敵の姿が見えなくなった状態。目薬を使うと、異常をきたした視神経を、正常な状態に戻すことができる。

石化 ブレイクの魔法を受けた状態。体細胞そのものが質を変え、石のように堅くなる。全員がこの状態に陥ると、全滅同然となる。金の針で回復する。

かえる トードの魔法を受けた状態。かえるに姿を変えられてしまう。攻撃力、防御力ともに激減し、トードの魔法以外使えなくなる。トードか乙女のキスで回復。

こびと ミニマムの魔法を受けた状態。身体が縮小し、攻撃力、防御力ともに激減する。かえると違い、全種類の魔法が使用可能。うちのの小櫃でもとに戻る。



●こんな状態になったら、いはけつこう悲惨。戦

お知らせ

お待たせしました。次号よりいよいよ攻略開始!

F F 新聞は今週でひとまずお休みなのだ。えー、なんて言わなくても大丈夫。来週から、どんとページを増やして攻略記事をお届けする予定なので、期待して待っていていーぞ。また、読みごたえたっぷりの企画もだーんと用意してあるので、そっちのほうにも期待してちょうだい。

先週号でも紹介したように、バツツ、レナ、ファリス、ガラフは4人それぞれに、クリスタルと何らかのかかわりがある。運命の出会いを果たした4人は、さらに深い運命の底へと引き込まれてゆくのだ。いまだ闇に包まれている部分が、次週からの連続特集で、一挙に明らかになってゆくぞ!

●感動のオープニング、息づまるイベント。もう少しですべてが明らかになる。



わっさ			
ゴキマイラ	2	バツツ	7776
		レナ	7529
		ガラフ	7300
		ファリス	7693

えうご期待