

Dr.エッグマンの野望を打ち碎け！

ATTACK

ソニック・ザ・ヘッジホッグ

セガが自信を持って放つニューヒーロー「ソニック」が大活躍するハイスピードアクションゲーム、『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』のマーブルゾーンACT3をマップ付で徹底攻略！

発売日	7月26日	メディア	ROM
メーカー名	セガ	ジャンル	アクション
価格	6000円(税別)	継続機能	コンティニュー
容量	4M	モテム対応	—

攻撃の使い分けとリングがクリアのポイント

このゲームは全6ゾーン。1つのゾーンは、3つのステージで構成されていて、最後のステージにはボスが待ち受けている。今回は序盤の難関、マーブルゾーンのACT3を、ボスも含めてハマリ所を徹底攻略するぞ！



ソニックの攻撃は2種類

ソニックの攻撃は丸まった状態での体当たりだけ。丸まるにはジャンプをするか、横に移動しながら方向ボタンの下を押さなければならない。ジャンプによる攻撃は空中を飛んでくる敵に有効で、も

うひとつの方は地上にいる敵に有効だ。このふたつの攻撃方法を臨機応変に使い分けなければクリアは難しい。なお、丸まっている状態でも敵が撃ってくる弾には、当たってしまう。



●ジャンプによる攻撃。正確に攻撃したいときはこれ



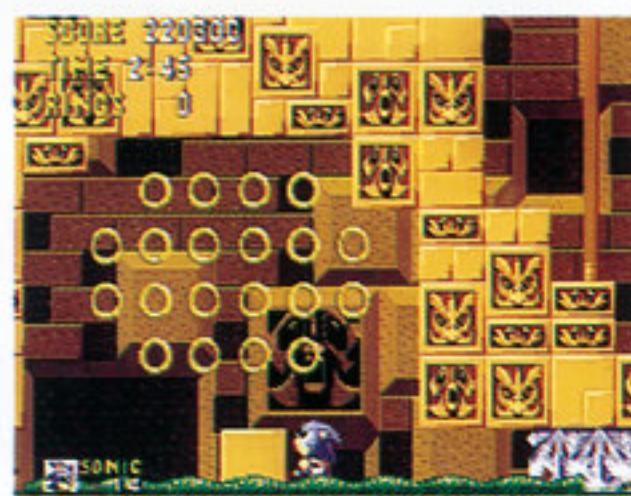
●目の前に突然敵が出現したときは、この攻撃で対処

リングは1つでも多く集めよう

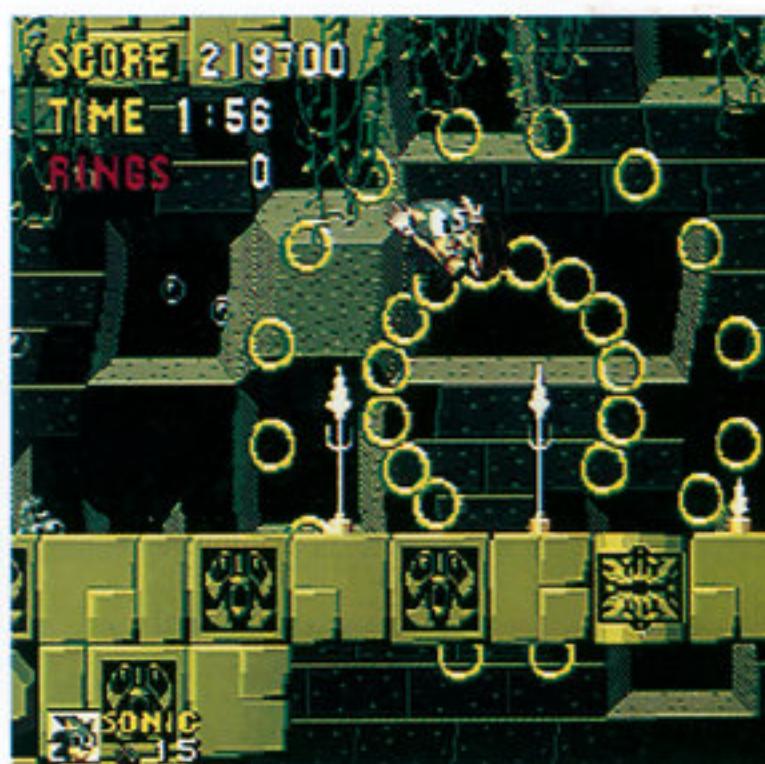
各ゾーンに設置されているリングは、持っていれば敵に触れてもミスにならないだけでなく、100個取ることにソニックが1人増える。また、各ゾーンのACT1とACT2のゴールにリングを50個以上持ていけば巨大なリングが出現。それをくぐればスペシャルゾーンへ行くことができる。ACT3はボスとの戦いのためスペシャルゾーンはナシ。また、50個に満たない数でも持ってゴールすれば、数に応じてボーナス得点がもらえる。



●アイテム類もさまざまな場所に設置してあるのでよく探そう



●どこにリングが隠してあるか分からぬ。隅々まで探そう



●リングを持っていればミスにならないが、せっかく集めたリングが…

MARBLE ZONE ACT3

前半

このゾーンの特徴は、いたる所に設置してある意地悪な仕掛けだ。上を通ると崩れる床や吊り天井、そして溶岩地帯などがソニックの行く手を阻む。どこにどんな仕掛け



転がって攻撃しよう
●イモ虫の弱点は頭だ。

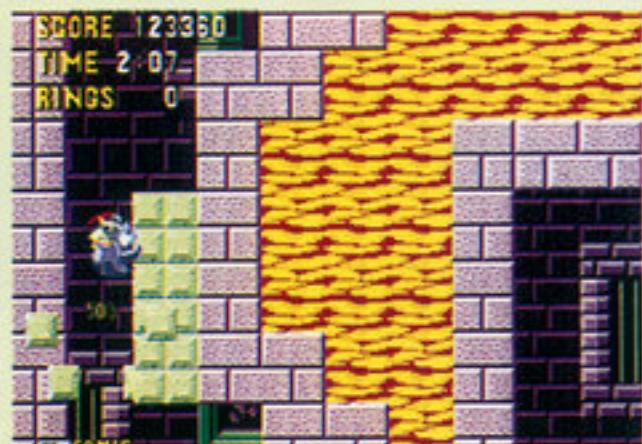
けが設置してあるのか、マップで確認して着実に進もう。また、各ゾーンには隠し部屋が用意されているらしいので、興味のある人は探してみよう。



の難関だ
●溶岩地帯はこのゾーン

ブロックを破壊して進め

ここは一見行き止まりのように見えるが、実はこのブロックは丸まり攻撃で破壊できるのだ。しかも連続して破壊すれば、どんどん得点が上がりていき、最初は1個100点だったものが最終的には、1万点にまで



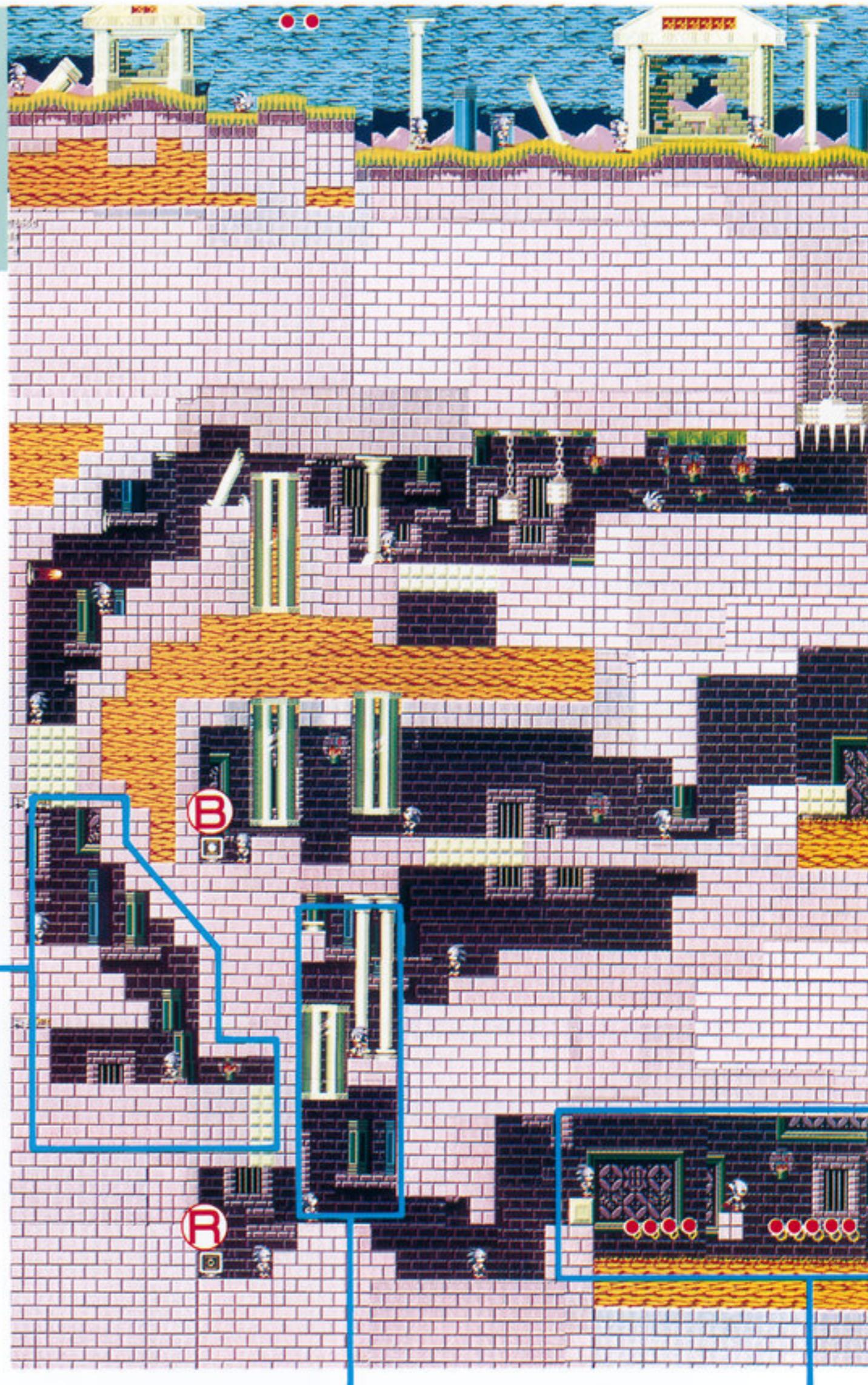
●この白っぽいブロックは、丸まり攻撃で破壊できるのだ

得点が上がるのだ。テンポよくひとつひとつ確実に破壊して得点を稼ごう。なあ、下の方のブロックの所では狭くてジャンプができない。ここではソニックを転がして、ブロックを破壊するようにしよう。



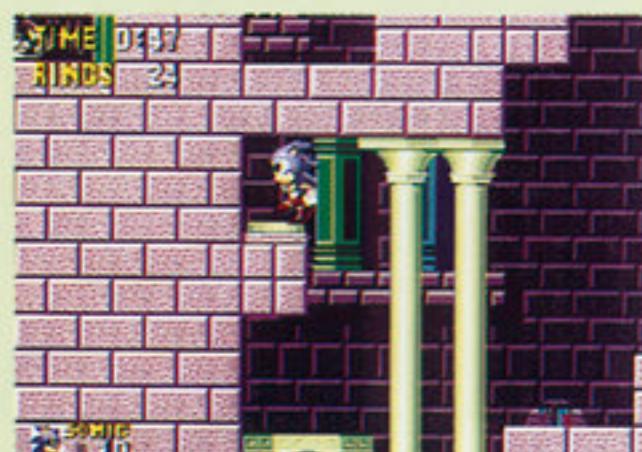
●ここも同じように破壊できるが、助走をつけての回転で攻撃

スタート



スイッチを押して仕掛けを動かそう

2つ目の入口に入ると、ここに突き当たる。行き止まりのように見えるが、上方にスイッチが設置しており、この上にソニックを移動させてスイッチを押すと、通路を塞いでいた障害物が下の方に移動して通れるようになるのだ。しかし、同時に



●ソニックを上に乗せてスイッチを動かせると…

下に移動した障害物は左下にある通路を塞いでしまうので、ここにあるアイテムを取ることができなくなってしまう。でもこれは、しょうがないことなのであきらめよう。どうしても取りたければスクロールアウトさせればいいだろう。



●障害物が下に移動して通過できるようになる。ラッキー！

溶岩地帯はブロックに乗って通過

ここには溶岩地帯があって、ソニックは歩いて渡ることができない。ここに設置してあるブロックを溶岩地帯に浮かべて、これに乗って進もう。溶岩地帯の中には障害物があるので、ジャンプで乗り移りながら進んで行こう。もし、溶岩地帯に落ちてしまったら、無敵のうちに急いでブロックがあつた場所に戻ろう。



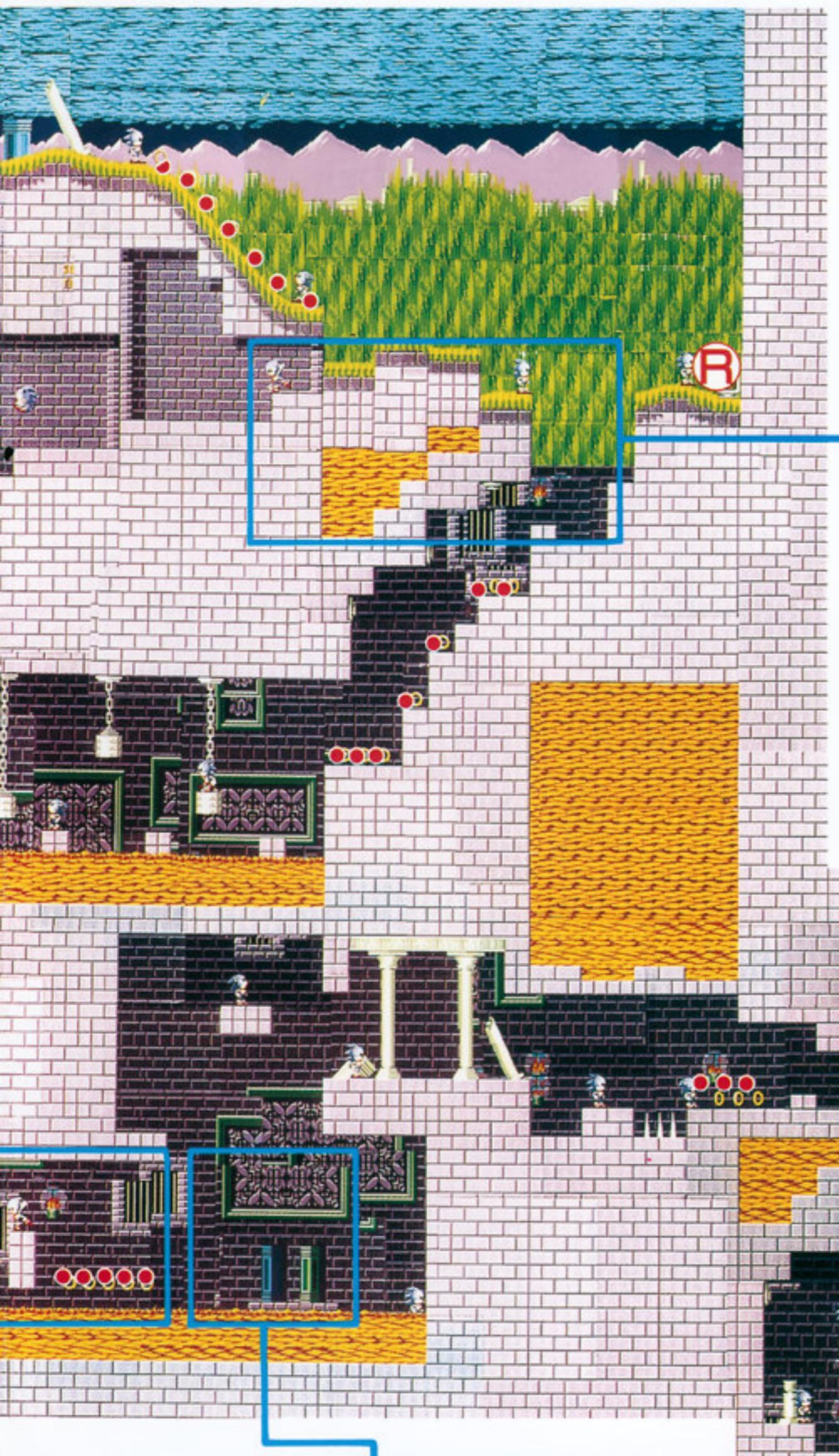
●ブロックを一所懸命に動かして溶岩に浮かべよう



●失敗したらスクロールアウトさせればOK

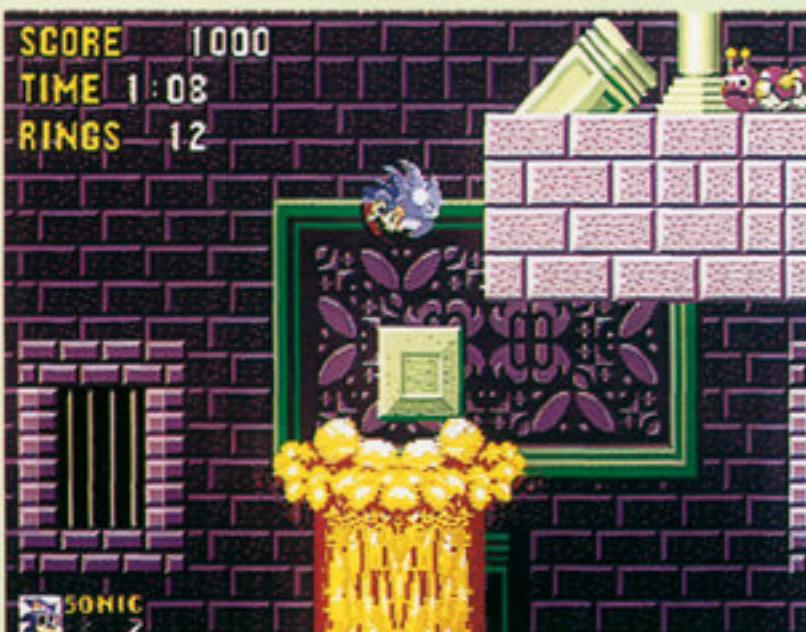


●浮かべたブロックに乗って溶岩地帯を渡ろう。楽勝だ



吹き出す溶岩で上へ行こう

溶岩地帯を渡っていくと、下から溶岩が勢いよく吹き出してくるが、実はこれを利用して上に行くのだ。続けて2回吹き出すので1回までは失敗しても大丈夫だ。



●最上部までいたらすかさずジャンプ。ちなみに右下は行き止まりだ

2つの入口 どちらへ行くか?

ここには2つの入口がある。どちらも途中で合流しているが、それまでの地形や仕掛けに大きな違いがある。最初の入口に入ると吊り天井と崩れる床などがあり、2つ目の入口に入るといきなり溶岩地帯があり、崩れる床とスイッチを押さないと進めない通路へと続く。また、設

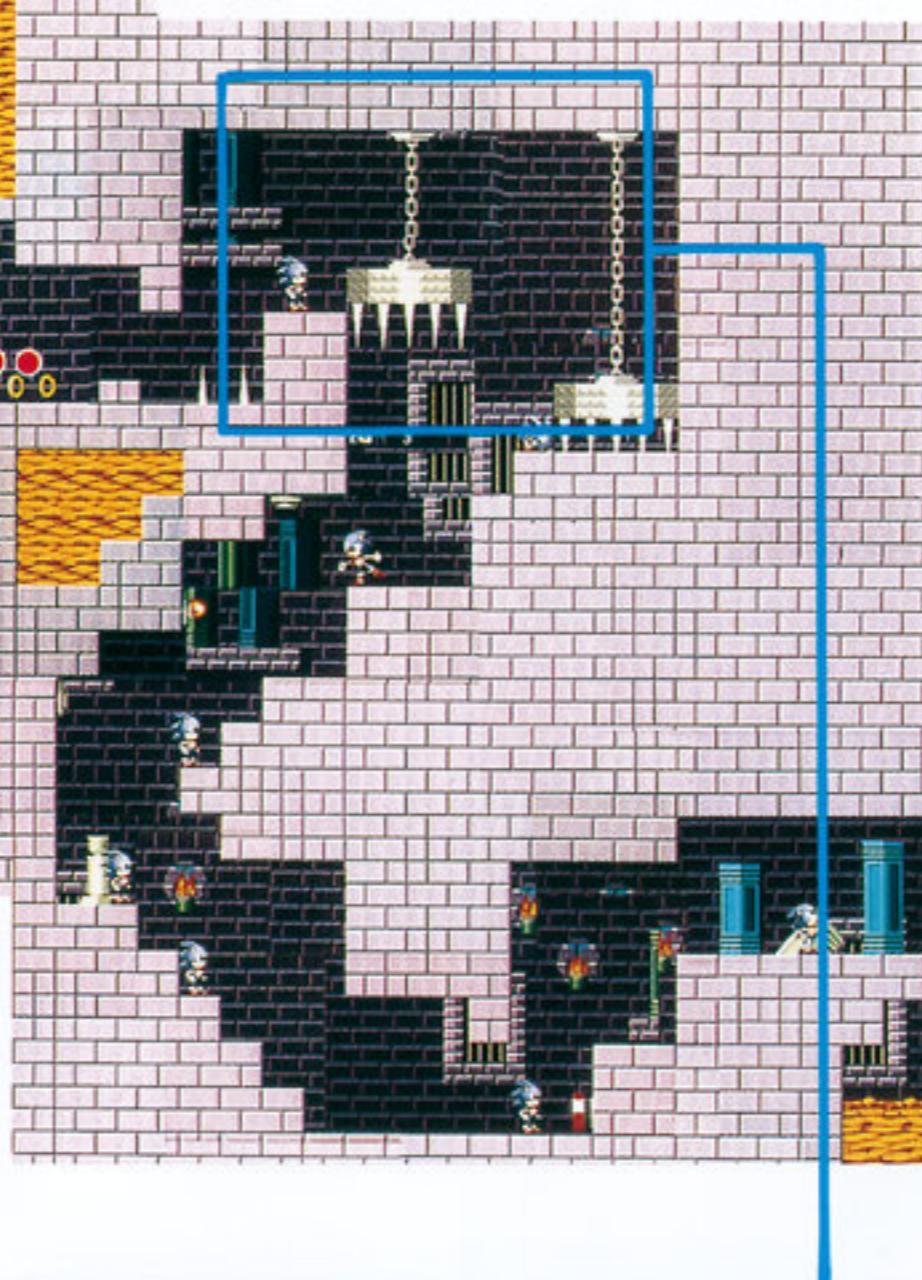
置してあるアイテムもそれぞれ違っていて、最初の入口の方はリング、2つ目の入口はパリアのアイテムが設置してある。難易度は2つ目の入口の方が、溶岩地帯があるせいで、少々高くなっているが距離は短い。最初の入口の方は距離は長いが難易度は低くなっている。



●最初の入口に入ると、このような仕掛けが設置してある



●次の入口に入ると溶岩地帯がある。最初から難関だ



次ページへ

仕掛けに用心

このゾーンに設置してある吊り天井や、規則的に上下している棒状の仕掛けにソニックが挟まると、たとえリングを持っていても、パリアを装備していてもミスになってしまふ。仕掛けがある場所は慎重に進もう。

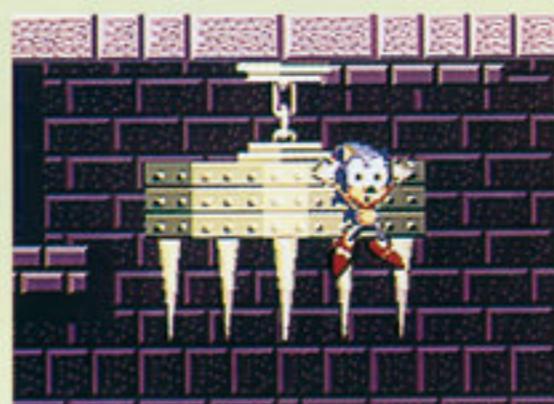


●パリアを装備していても、挟まれれば即死だ

吊り天井を利用して下へ

ここでは吊り天井の上を渡らなければならない。挟まるミスになるので慎重にいこう。まずは、2つの吊り天井の中央が、安全地帯なのでここに行き、次はタイミングを見計らって一気に抜けよう。

●挟まるミスにならないように、タイミングを見計らってジャンプしよう。



●タイミングを見計らってジャンプしよう。余談だが右の壁がなんか怪しいぞ!



MARBLE ZONE ACT3

後半

後半は前半よりも仕掛けの配置が、少々いやらしくなっている。例えば吊り天井が画面外の見えない場所に設置してあり、いきなり落ちてきて潰されることもたまに



ある。怪しいと思ったらマップを見るか、画面を上下にスクロールさせるかして、安全を確認してから進むようにしよう。最後はDr.エッグマンとの一騎討ちだ。



○最後はDr.エッグマンとの戦いだ

ブランコはタイミングだ

ここにはブランコが溶岩地帯の上に3つ設置してあり、これをタイミングよく渡らなければならない。しかも、下からは火の玉が時々飛

んでくるので気が抜けないぞ。溶岩地帯に落ちれば、当然ダメージを受けるので慎重にいこう。詳しくは下の写真を見てね。



○ブランコが近寄ってきたら素早く乗ろう



○この瞬間に左のブランコに乗り移ろう。ジャンプは必要ない



○次も同じように乗り移ろう。コツがつかめれば簡単だ



○無事に対岸へ。さあ、次の仕掛けにチャレンジ！

前ページから

分銅を使って穴を渡ろう

このゾーンの最大の難関がここだ。マップを見てもらえば分かると思うが、足場から落ちてしまうと、ちょっと前に通って来た場所に真っ逆さま。せつかくの労が水の泡となってしまう。しかもここは溶岩地帯。落ちた場合にうまく足場に乗れればいいが、その確率は非常に少ない。もし、溶岩地帯に落ちてしまった場合は、無敵の時間を利用して、左右どちらかの対岸に急いで向かうようにしよう。この際にはばらまいたリングを

拾いつついけば、かなりの距離の溶岩地帯でも、強引に進むことができる。他の場所でも利用しよう。



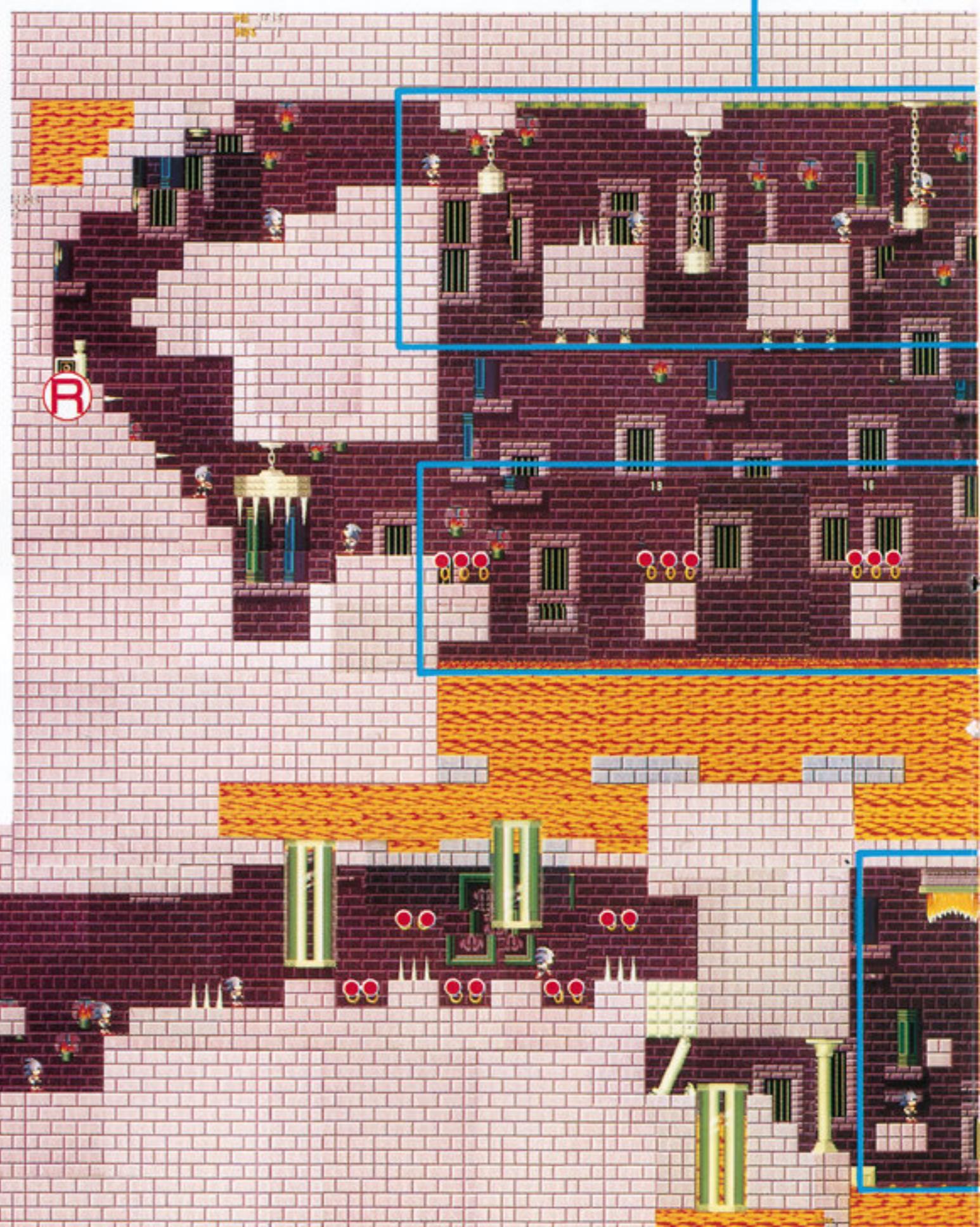
○分銅が下に降りたときに素早くジャンプ！



○そして、挟まれる前に足場へ飛び移ろう



○あとは同じことを繰り返せばOK。ここに針には用心しよう



ブロックで溶岩地帯を渡る

ここでもブロックを利用して溶岩地帯を進む。途中には障害物があるが、ここに限ってしゃがんでいれば、透けて通ることができる。もっとも、リングを取りに行くならば関係ないことだが…。なあ、透けている時に立ち上がるとミスなので注意！



●ただ乗っていればいいのでとても楽ちん

ボス

各ゾーンの最後にボスとして登場するDr.エッグマン。毎回同じ乗り物だが、そのつど装備を変え、違う攻撃をしてくる。このゾーンでは火炎放射器を装備して攻撃してくれるぞ。乗り物から放たれた火炎は、足場に当たると一瞬にして燃え広がり、ソニックの移動範

囲を極端に制限してしまう。また、画面の中央は溶岩地帯なので、落ちれば当然のごとくダメージを受けてしまう。ここは、素早く左右に移動してDr.エッグマンの攻撃の隙を見て、攻撃をくらわせよう。出現と同時に2~3発くらわすことができれば、あとで楽になる。



Dr.エッグマンの乗り物は、さまざま武器をオプション装備できる

Dr.エッグマン



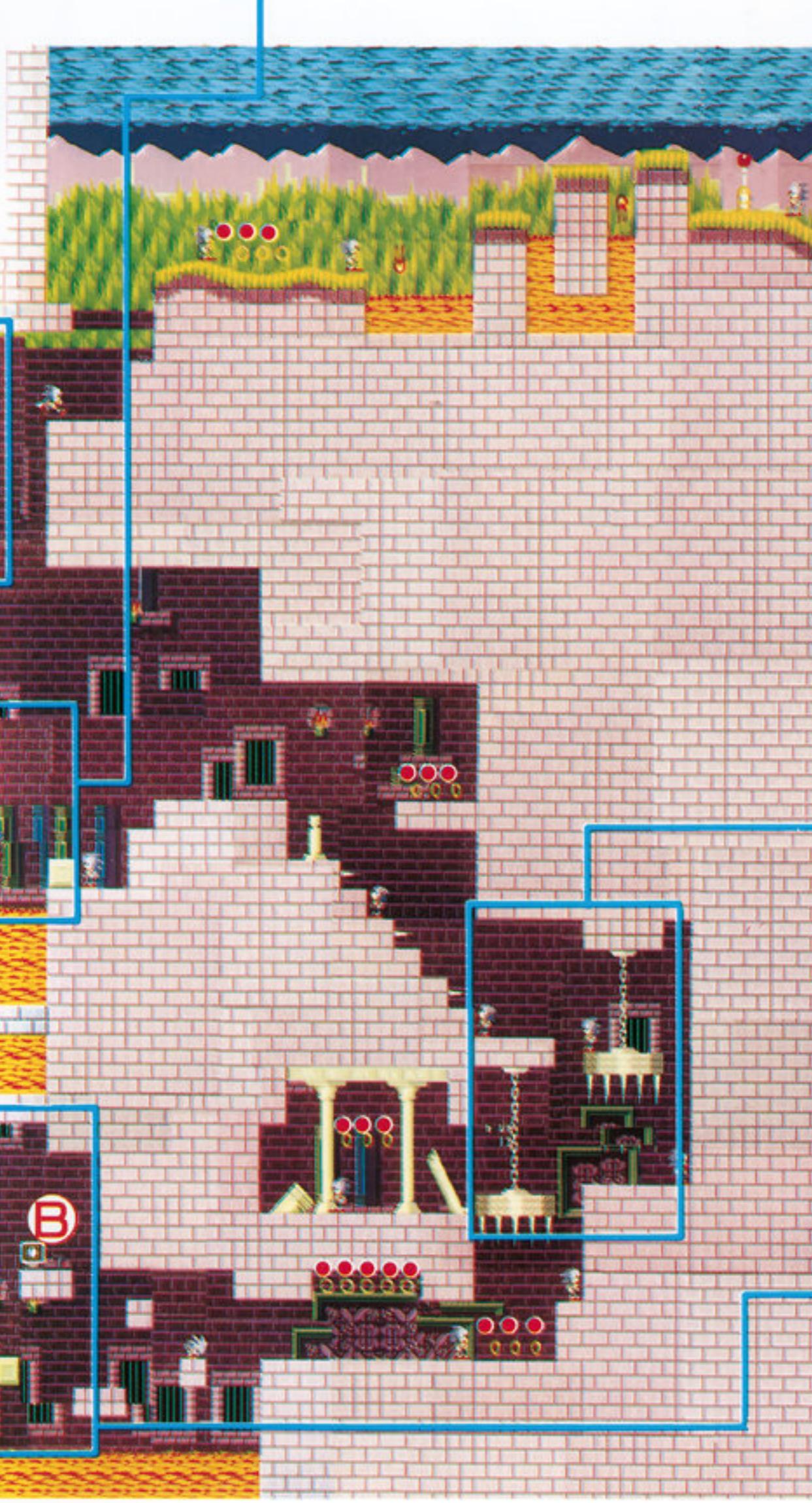
●出現と同時に攻撃開始。2~3発くらわしてやれ！



●火炎を撃ってきたら素早く対岸へ移動しよう



●この攻撃を数回繰り返せば、意外と簡単に破壊できる



コール

吊り天井で上へ

ここは、2つの吊り天井をうまく利用しないと、上に進むことができない場所だ。まず最初の吊り天井の上に乗って上へ行く。しばらくするともう1つの吊り天井が降りてくるので、タイミングよく飛び移ろう。なお、この場所の左端は、安全地帯なのでもし飛び移るのに失敗した場合には、ここに急いで逃げ込むようにしよう。

●挟まる前に飛び移れ！
ここでミスしたら恥だ
こんな



溶岩の滝に注意！

この頭上には溶岩の噴出口があり、規則的に溶岩を吐き出すようになっている。噴出口は見えにくい場所にあるため、知らずに通つてダメージを受けやすい。前方にはパリアのアイテムが設置しており、うかつに取りにいくと溶岩滝の餌食となってしまうぞ。ここは焦る気持ちをぐつとこらえて、タイミングを見計らいすばやく渡れ！



●画面外からいきなり落ちてくる。
ここでいたん停止しよう